

## **INTISARI**

Media pembelajaran digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam kegiatan pembelajaran. Dengan adanya media pembelajaran diharapkan dapat membantu dalam penyampaian materi agar lebih menarik dan interaktif, serta dapat mempermudah dalam proses belajar mengajar.

Pada skripsi ini di kembangkan sebuah aplikasi pembelajaran Materi Ekonomi berbasis client-server dengan menggunakan bahasa pemrograman Java SE. Pada sistem aplikasi ini dapat menampilkan materi ekonomi kelas VIII semester 1 dan *mengupdate* materi yang berupa gambar, *mengupdate* dan mengerjakan soal ujian secara acak, dan *history* nilai.

Aplikasi ini diharapkan dapat digunakan untuk membantu siswa SMP kelas VIII belajar materi ekonomi semester 1 dengan mudah melalui media pembelajaran.

Kata kunci: *Client Server, Materi Ekonomi, IPS, Media Pembelajaran.*