

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Sistem penjualan pulsa pada saat ini bagi para agen atau penjual pulsa masih banyak melakukan transaksi pencatatan hasil penjualan masih menggunakan buku. Hal ini menyebabkan pembuatan laporan pendapatan memerlukan waktu yang relative lama karena harus melakukan rekapitulasi data dari beberapa buku yang digunakan. Selain itu permasalahan yang terjadi adalah pada saat proses transaksi penjualan pulsa sering terjadi kesalahan pengiriman format sms, dan hal ini merupakan salah satu penyebab lamanya proses pelayanan penjualan pulsa.

Dalam mengatasi permasalahan pada sistem penjualan pulsa tersebut, dapat dibuatkan sebuah aplikasi penjualan pulsa berbasis *android* pada telepon celluler yang relative cepat dan bisa memudahkan para agen atau penjual pulsa melakukan transaksi pencatatan hasil penjualan tanpa harus menggunakan buku, Selain itu juga tidak ada lagi terjadi kesalahan pengiriman format sms, sehingga tidak menyebabkan lamanya proses pelayanan penjualan pulsa.

Untuk dapat menggunakan layanan telepon, sms dan internet melalui telepon celluler, telepon celluler harus memiliki pulsa. Semakin banyaknya pengguna telepon celluler semakin banyak pula yang membutuhkan pulsa. Terkait dalam hal tersebut bermunculanlah para agen atau pedagang pulsa salah satunya adalah Mandy Cell. Mandy Cell merupakan salah satu agen atau pedagang pulsa yang melakukan transaksi pencatatan hasil penjualan masih menggunakan buku.

Dalam pengembangan sistem penjualan pulsa ini aplikasi tersebut diharapkan dapat berguna bagi pedagang pulsa, dengan mengimplementasikan sistem penjualan pulsa untuk mempermudah melakukan pembuatan laporan penjualan dan meminimalisir kesalahan transaksi penjualan pulsa. Dan juga bagi pengembangan ilmu, dapat memperluas referensi dalam pembangunan aplikasi berbasis android.

Teknologi Android adalah sistem operasi berbasis linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti telepon pintar dan computer tablet. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak.

Berdasarkan dari kondisi yang telah dipaparkan diatas, maka dibangun sebuah Aplikasi Penjualan Pulsa Elektrik pada Mandy Cell berbasis *android*, dengan harapan dapat mempermudah atau membantu para agen dan penjual pulsa.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut maka dapat ditentukan rumusan masalah yaitu bagaimana cara membuat Aplikasi Penjualan Pulsa Elektrik pada Mandy Cell Berbasis Android.

## **1.3 Ruang lingkup**

Ruang lingkup pada aplikasi ini adalah:

1. Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi menggunakan Android Studio dan sdk android
2. Sistem operasi yang digunakan android versi Jelly Bean 4.1
3. Hanya digunakan untuk pedagang pulsa dengan system one chip all operator.
4. Aplikasi ini merupakan system database local sqlite yang terdapat di sistem operasi android sehingga semua data yang

tercatat ditelepon celluler ini hanya dapat dilihat pada telepon celluler tersebut.

5. Aplikasi ini memuat transaksi penjualan pulsa, pengecekan saldo, penyimpanan data pelanggan, laporan penjualan dan tentang.
6. Setiap 1 counter 1 orang laporan dalam handphone yang sama

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian dan pengembangan ini adalah :

1. Membuat sebuah perangkat lunak Aplikasi Penjualan Pulsa Elektrik pada Mandy Cell berbasis android.
2. Untuk memudahkan proses transaksi penjualan pulsa dan pembuatan laporan pada Mandy Cell.
3. Untuk melakukan pengujian Aplikasi Penjualan Pulsa Elektrik pada Mandy Cell berbasis android.
4. Untuk mengimplementasikan Aplikasi Penjualan Pulsa Elektrik pada Mandy Cell berbasis android.