

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **I.I. Latar Belakang Masalah**

Teknologi internet bukan lagi menjadi kalimat yang asing bagi orang yang berkecimpung didunia komputer. Bahkan sudah menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan manusia modern saat ini. Situs-situs *web site* menampilkan informasi apapun yang ada dibelahan dunia tidak peduli seberapa jauhnya. Sebagai contoh informasi mulai dari sains dan teknologi, berita perang, bahkan hingga informasi yang sifatnya pribadi sekalipun sangat mudah didapatkan disini. Bukannya tidak beralasan kalau manusia saat ini cenderung memilih *web* sebagai agen pemberi informasi karena dengan *web*, seseorang bisa mendapatkan informasi yang dia butuhkan dengan mudah, cepat dan murah. Dengan adanya perkembangan bisnis yang menggunakan fasilitas internet, maka penulis tertarik untuk mengadakan observasi lapangan di Perusahaan “Penthouse Antique Furniture” Yogyakarta. Perusahaan ini memproduksi barang-barang atau furniture antik yang mempunyai nilai seni dalam bidang interior yang kesemuanya terbuat dari kayu. Dalam melakukan permintaan, pelanggan biasanya berhubungan langsung dengan perusahaan., hal ini tentu akan membutuhkan biaya yang tidak sedikit, sementara informasi yang diperoleh melalui hubungan komunikasi belum cukup memadai untuk menggambarkan detail mebel yang ada terutama model yang baru. Oleh karena itu dibutuhkan suatu media yang dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat, untuk menampung data - data mebel yang ada, media tersebut adalah komputer dengan berbasis teknologi internet. Melihat betapa pentingnya informasi bagi pelanggan, maka penulis tertarik untuk mengangkatnya menjadi topik penyusunan tugas akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENTHOUSE ANTIQUE FURNITURE PADA WEBSITE “. Yang menjadi latar belakang masalah penulis mengadakan penelitian diperusahaan ini adalah :

1. Melihat bahwa perusahaan ini memiliki potensi yang besar dalam penjualan barang-barang antik yang sangat diminati oleh masyarakat pencinta seni, maka diperlukan sebuah sarana yang dapat memperkenalkan atau menginformasikan produk perusahaan ini melalui jaringan internet yaitu *website*.
2. Perusahaan ini baru memiliki *database* dalam komputerisasi, maka penulis membuat penanganan *web database* sebagai media penyimpan informasi sekaligus menginformasikan produk yang dihasilkan.

## **I. 2. Pokok Permasalahan**

Berdasarkan latar belakang dan judul diatas, maka pokok permasalahan yang akan dibahas dalam penyusunan tugas akhir ini menitikberatkan pada permasalahan informasi tentang produk yang dijual di Penthouse Antique Furniture.

## **I.3. Tujuan**

Adapun tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah untuk memberikan kemudahan bagi perusahaan dalam penyampaian informasi mebel-mebel yang ada kepihak-pihak yang membutuhkan dengan menggunakan teknologi informasi berbasis *web* aplikasi dan mengatur pendokumentasian mebel-mebel secara lebih baik.

## **I.4. Batasan Masalah**

Karena ruang lingkup *web site* yang begitu luas maka masalah dibatasi hanya menginformasikan mebel-mebel yang telah didokumentasikan kedalam foto yang akan dijadikan file gambar untuk mebelnya dan membuat interaktif *web* yang mendukung sistem informasi produk yang dihasilkan .

## **I.5. Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data dan informasi yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah:

1. Wawancara  
Pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab pada pihak perusahaan.
2. Observasi

Pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan dan pencatatan langsung terhadap obyek yang diteliti .

3. Dokumentasi

Mengambil data mebel yang telah didokumentasikan dalam bentuk foto dari pihak perusahaan.

### **I.6. Sistematika Penulisan**

Secara garis besar sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Mengemukakan penjelasan tentang penulisan latar belakang masalah, pokok-pokok permasalahan, tujuan, batasan masalah, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

**BAB II : SISTEM INFORMASI PENTHOUSE ANTIQUE FURNITURE PADA WEBSITE**

Menjelaskan tentang sejarah berdirinya Penthouse Antique Furniture, teori-teori tentang ASP, HTML, Microsoft Acces, Microsoft Frontpage yang merupakan *software* yang digunakan sebagai pendukung dalam menggunakan *web*.

**BAB III : PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang perancangan sistem, perangkat pendukung, dan perancangan masukan dan keluaran

**BAB IV : IMPLEMENTASI PROGRAM**

Pada bab ini dijelaskan tentang cara pengoperasian program , baik program untuk pengolahan data maupun program untuk penginformasian data.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari tugas akhir yang telah disusun.

