BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam dunia musik dan perkembangannya mengundang ke ingintahuan orang untuk bisa menguasai beberapa alat *instrumen* musik. Salah satu alat *instrument* musik yang menarik perhatian banyak orang khususnya kalangan remaja yang ingin mamahami kunci dasar gitar.

Gitar merupakan alat musik yang *universal dan relatif* murah. Tidak sedikit orang mengalami kesulitan dalam memainkan gitar dengan beberapa alasan, mulai dari mahalnya biaya kursus, waktu yang sedikit, tidak adanya teman yang membantu belajar dan sulitnya mempelajari gitar itu sendiri.

Dengan meliahat peluang jumlah pengguna *anroid* dan melihat permasalahan di atas, *android* merupakan sebuah *platform smartphone* yang jumlah penggunanya dari *http://gamecom.web.id/game/data-statistik-pengguna-android-di-indonesia-2/*dan juga memiliki fitur yang tidak kalah dengan *platform* lainnya seperti *ios, blackberry, windows*

phone dengan melihat permasalahan tersebut, perlu dibuat sebuah "*aplikasi pembelajaran pengenalan kunci dasar gitar akustik berbasis android*" yang dapat membantu tentang pemahaman kunci dasar gitar akustik dan untuk memainkan gitar akustik dengan cepat dan *efektif*

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan perlu adanya sebuah "*aplikasi pembelajaran pengenalan kunci dasar gitar akustik berbasis android*" sebagai sarana pembelajaran sekaligus sebagai alat bantu untuk pengenalan kunci *dasar gitar akustik* dan pemahaman nada sesuai kunci gitar yang di mainkan.

1.3 Ruang Lingkup

Dari masalah yang akan dibahas tentang "*sebuah aplikasi pembelajaran pengenalan kunci dasar gitar akustik berbasis android".* Maka dibuat batasan batasan masalah seperti dibawah ini :

1. Gitar yang digunakan dalam *aplikasi ini adalah gitar akustik*
2. Aplikasi yang akan di bangun tentang pengenalan kunci dasar gitar akustik

3. Aplikasi akan menampilkan gambar, suara dan teks.
4. *Chord* yang dipelajari adalah chord dasar yang meliputi *chord mayor dan minor*
5. Proses latihan berupa pilihan yang didalam pilihan tersebut berupa gambar kunci gitar yang akan kita praktekan lansung.
6. Aplikasi ini kusus digunakan di *smartphone berbasis android.*

1.4 Tujuan

1. Pembuatan aplikasi ini bertujuan Sebagai media pembelajaran alat musik berbasis *Android* yang akan menampilkan gambar *chord* dasar gitar dan nada yang di hasilkan dari *chord* tersebut.
2. Sebagai alat bantu untuk pemahaman kunci dasar gitar akustik dan Memberikan solusi belajar bermain gitar dasar, tanpa harus mengeluarkan biaya untuk kursus gitar.
3. Dapat mempermuda daya ingat pengguna dalam memahami letak kunci gitar dengan tepat, dari soal *quiz* menebak gambar *chord* gitar.