

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Agama merupakan salah satu mata pelajaran yang wajib untuk dipelajari di sekolah dasar, salah satu contohnya adalah agama Hindu. Di setiap sekolah dasar masih menggunakan buku untuk belajar agama.

Dengan perkembangan teknologi dan informasi yang maju pesat beberapa tahun belakangan ini, memberikan hal – hal yang baru dalam dunia IT. Seiring dengan perkembangannya, bidang telekomunikasi ini sudah menjadi kebutuhan bagi masyarakat modern. Dimana telepon seluler saat ini hampir digunakan setiap orang, untuk berkomunikasi satu sama lain.

Dengan adanya kemajuan teknologi dibidang informatika dan komputer, dimungkinkan untuk membuat sebuah buku digital menggunakan smartphome yang dapat menggantikan fungsi dari Buku Agama. Dengan memberikan kemudahan dan lebih menarik minat siswa dalam mempelajari agama.

Oleh karena itu perlu adanya aplikasi Pelajaran Agama digital yaitu "Digitalisasi Pelajaran Agama Hindu untuk Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Android" diharapkan dengan

menggunakan aplikasi ini dapat membantu siswa dalam mempelajari dan memahami pendidikan agama.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalahnya, maka dapat dirumuskan bagaimana membangun suatu Aplikasi Digitalisasi Pelajaran Agama Hindu untuk Siswa Sekolah Dasar supaya dapat mempelajari pendidikan agama secara lebih baik.

1.3 Ruang Lingkup

Dalam aplikasi ini, materi yang disampaikan meliputi materi yang sesuai dengan silabus dan kurikulum 2006 untuk siswa sekolah dasar. Maka batasan masalah pada aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Terdapat soal latihan dalam bentuk pilihan ganda.
2. Pengguna bisa melihat nilai hasil jawaban setelah menjawab soal latihan
3. Kriteria penilaian berdasarkan jumlah soal yang berhasil dijawab.
4. Dilengkapi dengan file suara, dan dilengkapi dengan animasi yang mengambil contoh dari pelajaran materi.
5. Aplikasi dilengkapi dengan database untuk menyimpan materi – materi agama, dan soal.
6. Ditujukan untuk siswa kelas IV sekolah dasar.

7. Materi yang diambil adalah 3 bab dari sumber buku widya upadesa.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah siswa dalam mempelajari materi, memahami materi dan mengerjakan latihan soal.