

## **INTISARI**

Media pembelajaran di gunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam kegiatan pembelajaran. Dengan adanya media pembelajaran diharapkan dapat membantu dalam penyampaian materi agar lebih menarik, serta terkelola dengan baik dan mudah.

Pada skripsi ini di kembangkan sebuah aplikasi pembelajaran Bahasa Indonesia berbasis client-server dengan menggunakan bahasa pemrograman Java SE. Pada aplikasi ini dapat menampilkan materi, suara sesuai materi, nilai dan kuis.

Aplikasi ini dapat digunakan untuk membantu murid SD untuk belajar Bahasa Indonesia dengan mudah melalui media pembelajaran.

Kata kunci: *Bahasa Indonesia, Client Server, Java SE, Media Pembelajaran.*