INTISARI

Sandi morse dan semaphore merupakan sandi yang sangat penting didalam kegiatan pelatihan pramuka. Sandi morse menggunakan peluit atau senter untuk menyampaikan kode. Dan sandi semaphore, menggunakan bendera kecil, batang, tangan kosong atau sarung tangan. Namun umumnya menggunakan bendera kecil untuk menyampaikan kode.

Dalam membangun aplikasi ini, peneliti menggunakan metode UML *(Unified Modeling Language)* sebagai metode pengembangan sistem. Meliputi perancangan *Use Case Diagram* untuk menjelaskan interaksi antara *use case* sistem dan actor. Perancangan *Activity Diagram* untuk menjelaskan alur data atau aktivitas dari pengguna. Perancangan *Sequence Diagram* untuk menggambarkan perilaku dari sebuah sekenario. Dan perancangan *Class Diagram* untuk menggambarkan *association* antar kelas serta atribut-atribut yang melekat pada kelas tersebut. Aplikasi Pengenalan Sandi Pramuka (morse dan semaphore) ini berbasiskan sistem operasi Android.

Setelah dilakukan pengujian menggunakan *smartphone* pada aplikasi pengenalan sandi morse dan semaphore, dapat dijelaskan bahwa aplikasi yang dibuat mampu mengeluarkan bunyi sandi morse ketika menekan pada setiap huruf yang ditampilkan dalam menu pengenalan morse. Juga terdapat gambar dari sandi semaphore, pengguna juga dapat menampilkan sandi yang diinginkan dari kedua sandi tersebut untuk setiap huruf yang di-inputkan pengguna. Aplikasi ini dapat dipergunakan untuk belajar mengenal sandi morse dan semaphore.

Kata Kunci :

Android, Sandi, Pramuka, Morse, Semaphore, UML.