

SKRIPSI
APLIKASI MOBILE UNTUK PENGINGAT JADWAL DAN TUGAS
KULIAH BERBASIS ANDROID



JULIYANTO ADAM

Nomor Mahasiswa : 145410001

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA

2018

SKRIPSI
APLIKASI MOBILE UNTUK PENGINGAT JADWAL DAN TUGAS
KULIAH BERBASIS ANDROID

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

jenjang strata satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta

Disusun Oleh

JULIYANTO ADAM

Nomor Mahasiswa : 145410001

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : APLIKASI MOBILE UNTUK PENGINGAT JADWAL
DAN TUGAS KULIAH BERBASIS ANDROID

Nama : Juliyanto Adam

Nomor mhs : 145410001

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

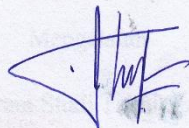
Tahun : 2018

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, 6 Februari 2018

Mengetahui

Dosen Pembimbing



(L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T.)

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI MOBILE UNTUK PENGINGAT JADWAL DAN TUGAS

KULIAH BERBASIS ANDROID

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 6 Februari 2018

Mengesahkan

Dewan Penguji

1. L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T.
2. Y.Yohakim Marwanta, S.Kom.,M.Cs.
3. Endang Wahyuningsih, S.Kom.,M.Cs.

Tanda Tangan

1
2
3 7/2 '18

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



06 FEB 2018

Ir. M. Guntara, M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini Saya Persembahkan Kepada Orang – orang Terkasih

Allah SWT, sebagai Tuhan yang senantiasa menolong dan memberkati perjalanan hidupku.

Kedua Orang tuaku Bapak Adam Hasan dan Ibu Baena Hasan, terimakasih untuk semua Dukungan, Semangat, Doa dan Kasih sayang yang melimpah.

Adikku Sri Sunarsih, Terimakasih atas Dukungan, Semangat, Doa, dan Hiburannya .

MOTTO

“Kesuksesan Tidak Pernah Berakhir, Kegagalan

Tidak Pernah Menghancurkan, yang Terpenting Adalah Keberanian Untuk

Mencoba”

(Winston Churchill)

INTISARI

Pada dasarnya manusia memiliki daya ingat yang kuat, tetapi sudah banyak yang merasakan dengan mudahnya melupakan sesuatu yang sangat penting dengan begitu saja, baik itu agenda ataupun janji yang harus ditepati. Hal ini dikarenakan agenda tersebut tidak diatur dan diolah dengan baik, sehingga terlewatkan begitu saja.

Pada saat ini perkembangan teknologi telah berkembang pesat, terutama teknologi *Mobile*. Dengan adanya teknologi *Mobile* saat ini, semua pekerjaan menjadi sangat terbantu.

Reminder atau pengingat pada teknologi *Mobile*, merupakan sistem yang sangat menguntungkan dalam menjadwalkan dan mengingat segala macam agenda kegiatan. Dengan memanfaatkan kelebihan dari pada *reminder* ini, maka dengan adanya aplikasi Pengingat Berbasis Android, dapat membantu, memudahkan, mengingat dan menjadwalkan agenda ataupun kegiatan sehari-hari.

Kata kunci : Agenda, *Android*, Pengingat.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan rasa syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan kasih sayangnya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan Karya Tulis yang berjudul **“Aplikasi mobile Untuk Pengingat Jadwal Dan Tugas Kuliah Berbasis Android”**.

Adapun maksud dan tujuan Karya Tulis ini adalah untuk melengkapi dan memenuhi syarat yang telah ditentukan oleh STMIK AKAKOM Yogyakarta untuk menyelesaikan program Strata Satu. Dalam pembuatan Karya Tulis ini tidak lepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik dari segi material maupun spiritual. Atas segala bimbingan, dorongan dan bantuan secara langsung maupun tidak langsung yang telah diberikan, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ir. Totok Suprawoto, M.M.,M.T., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ir. M. Guntara, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika jenjang Strata (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membimbing, memberikan pengarahan, petunjuk serta saran-saran dalam penyusunan Karya Tulis ini.
4. Seluruh dosen dan staff karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Demikian karya tulis ini saya buat, semoga segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis menjadi amalan yang akan mendapatkan balasan dari Tuhan yang Maha Esa. Semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi berbagai pihak.

Yogyakarta, Februari 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	iv
INTISARI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 Penjadwalan.....	6
2.2.2 Alarm.....	6
2.2.3 Tugas	7
2.2.4 Android Studio	7
2.2.6 <i>SQLite</i>	8
BAB III METODE PENELITIAN.....	9
3.1 Bahan/Data	9
3.2 Peralatan	9
3.2.1 Perangkat Keras.....	9
3.2.2 Perangkat Lunak.....	10

3.3	Prosedur dan Pengumpulan Data	10
3.4	Analisis dan Rancangan Sistem.....	10
3.4.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	10
3.4.2	<i>Sequency</i> Diagram	12
3.4.3	<i>Activity</i> Diagram.....	15
3.4.4	<i>Class</i> Diagram	23
3.4.5	Rancangan Tampilan	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM		28
4.1	Implementasi dan Uji Coba Sistem	28
4.1.1	<i>Splash Screen</i>	28
4.1.2	Menu Utama.....	29
4.1.3	<i>Form Input</i> Jadwal Kuliah	32
4.1.4	<i>Form Input</i> Deadline Tugas	33
4.1.5	Tampilan <i>Deadline</i> Tugas	35
4.1.6	Tampilan Jadwal Kuliah	37
4.1.7	Hapus	38
4.1.8	Database	40
4.1.9	Alarm	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		44
5.1	Kesimpulan.....	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		45
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	11
Gambar 3.2 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Jadwal Kuliah	12
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram</i> Membuat <i>Deadline</i> Tugas Kuliah	13
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Edit Jadwal dan <i>Deadline</i> Tugas	14
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Jadwal dan <i>Deadline</i> Tugas	15
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> <i>Input</i> Jadwal Kuliah	16
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> <i>Input Deadline</i> Tugas.....	17
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> <i>Edit</i> Jadwal Kuliah	18
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> <i>Edit Deadline</i> Tugas.....	19
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Hapus Jadwal dan Tugas.....	20
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Alarm.....	21
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Proses Alarm	22
Gambar 3.13 <i>Class Diagram</i>	23
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Awal	24
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Informasi Kuliah	25
Gambar 3.16 Rancangan Halaman <i>Edit</i> Kuliah	25
Gambar 3.17 Rancangan <i>Edit Deadline</i> Tugas	26
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Informasi Tugas	27
Gambar 4.1 <i>Splash Screen</i>	28
Gambar 4.2 Potongan Program <i>Splash Screen</i>	29
Gambar 4.3 Menu Utama.....	29
Gambar 4.4 Potongan program Menu Utama 1	30
Gambar 4.5 Potongan Program Menu Utama 2	30
Gambar 4.6 Menu Utama 3	31
Gambar 4.7 <i>Form Input</i> Jadwa Kuliah.....	32
Gambar 4.8 Potongan Program <i>Input</i> Jadwal Kuliah.....	33
Gambar 4.9 <i>Form Input Deadline</i> Tugas	34
Gambar 4.10 Potongan Program <i>Input Deadline</i> Tugas	35

Gambar 4.11 Tampilan <i>Deadline</i> Tugas	35
Gambar 4.12 Potongan Program Tampilan Tugas	36
Gambar 4.13 Tampilan Jadwal Kuliah.....	37
Gambar 4.14 Potongan Program Tampilan Kuliah.....	38
Gambar 4.15 Tampilan Hapus	39
Gambar 4.16 Potongan Program Hapus.....	40
Gambar 4.17 Potongan Program Query Database.....	40
Gambar 4.18 Potongan Program Proses Alarm 1	41
Gambar 4.19 Potongan Program Alarm 2.....	41
Gambar 4.20 Potongan Program Alarm 3.....	42
Gambar 4.21 Potongan Program Alarm 4.....	42
Gambar 4.22 Potongan Program Bunyi Alarm.....	43
Gambar 4.23 Potongan Program Batasan Alarm	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	5
--	---