

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1. Tinjauan Pustaka	4
2.2. Dasar Teori	5
2.2.1. Database Tersebar/Terdistribusi	5
2.2.2. Android	6
2.2.3. My-SQL	8
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	9
3.1. <i>Analisis Sistem</i>	9

3.1.1.	Arsitektur Database Tersebar	9
3.1.2.	Analisis Kebutuhan Pengembang Perangkat Lunak	10
	1. Kebutuhan <i>Input</i>	10
	2. Kebutuhan <i>Proses</i>	10
	3. Kebutuhan <i>Output</i>	10
3.1.3.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	10
3.1.4.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	11
3.2.	<i>Perancangan Sistem</i>	11
3.2.1.	Perancangan Database Tersebar.....	12
3.2.2.	Perancangan Use Case Diagram	14
3.2.3.	<i>Sequence Diagram</i>	15
3.2.4.	<i>Class Diagram</i>	18
3.2.5.	<i>Activity Diagram</i>	20
3.3.	Perancangan Tampilan.....	23
3.3.1.	<i>Form Login</i>	23
3.3.2.	Menu Cari	24
3.3.3.	Menu Transaksi	24
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM ...	26
4.1.	Implementasi Sistem.....	26
4.1.1.	Program Proses Koneksi Internet.....	26

4.1.2. Program Proses Setting pada ManifestActivity.xml.....	27
4.1.3. Program Proses Splash Screen Activity.java.....	27
4.1.4. Program Proses Login.....	29
4.1.5. Program Proses Menampilkan Jadwal.....	30
4.1.6. Program Proses Pemesanan	33
4.1.7. Program Proses Cetak Tiket	36
4.1.8. Program Proses Input Jadwal	37
4.1.9. Program Proses Profil Agen	39
4.2. Pembahasan Sistem	40
4.2.1. <i>Form Menu Login</i>	40
4.2.2. Tampilan Menu Utama.....	40
4.2.3. Form Melihat Jadwal	41
4.2.4. Form Input Jadwal	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1. Arsitektur Database Tersebar	9
Gambar 3.2. <i>Perancangan Database Tersebar</i>	13
Gambar 3.3. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Penjual Tiket, Dan Pemilik Agen Tiket	14
Gambar 3.4. <i>Sequence Diagram</i> Login Penjual Tiket Dan Pemilik Agen	16
Gambar 3.5. <i>Sequence Diagram</i> Melihat Jadwal Pelayaran ..	16
Gambar 3.6. <i>Sequence Diagram</i> Memasukkan Data Penumpang	17
Gambar 3.7. <i>Sequence Diagram</i> Cetak Tiket.....	17
Gambar 3.8. <i>Class Diagram</i>	19
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Login Penjual Tiket Dan Pemilik Agen	20
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Melihat Jadwal Pelayaran.....	21
Gambar 3.11. <i>Activity Diagram</i> Mengisi Transaksi Pemesanan	22
Gambar 3.12. <i>Activity Diagram</i> Cetak Tiket.....	23
Gambar 3.13. Rancangan <i>Interface</i> Login	24
Gambar 3.14. Rancangan <i>Interface</i> Menu Cari.....	24
Gambar 3.15. Rancangan <i>Interface</i> Menu Transaksi	25

Gambar 4.1 Form Login Penjual Tiket dan Pemilik Agen	40
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	41
Gambar 4.3 Form Melihat Jadwal	42
Gambar 4.4 Form Input Jadwal	42