

## Daftar Pustaka

- Hanif. Ahmad, *Pencarian Tempat Kos Dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Smartphone Android*, Universitas Islam Sunan Kalijaga, Yogyakarta.
- Hendrianto. Diaz, 2011, *Implementasi Augmented Reality Memanfaatkan Sensor Akselerometer, Kompas dan GPS Pada Penentuan Lokasi Mesjid Berbasis Android*, Institut Sepuluh November Surabaya, Surabaya.
- Jared Bienz, 2014, *GEO AUGMENTED REALITY TOOLKIT DOCUMENTATION*, diakses 21 Mei 2015, <https://gart.codeplex.com/documentation/>
- Martono. Kurniawan Teguh, 2011, *AUGMENTED REALITY SEBAGAI METAFORA BARU DALAM TEKNOLOGI INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER*, diakses 8 April 2015, <http://eprints.undip.ac.id/40503/>
- Microsoft, 2015, *Windows Phone*, diakses 8 April 2015, <http://www.microsoft.com/en-us/windows/phones/>
- Milgram. Paul. Takemura. H, Utsumi. A. Kishino. F, 1994, *Augmented Reality: A class of displays on the reality virtuality continuum*, Diakses pada 1 Juli 2015 , [http://web.cs.wpi.edu/~gogo/hive/papers/Milgram Takemura SPIE 1994.pdf](http://web.cs.wpi.edu/~gogo/hive/papers/Milgram_Takemura_SPIE_1994.pdf)
- Rahman. Tri Aditya, 2012, *Aplikasi Pencarian Lokasi Kendaraan Menggunakan Augmented Reality Pada Perangkat Berbasis Meego*, Institut Sepuluh November Surabaya, Surabaya.