BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi yang semakin berkembang memungkinkan semua manusia untuk mempermudah dalam mencari informasi seperti halnya mencarian lokasi wisata yang diinginkan. Saat ini pemanfaatan sistem informasi sangat diperlukan untuk menunjang atau menyelesaikan suatu permasalahan yang muncul pada setiap orang.

Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY) memiliki ragam keunikan mulai dari kerajinan, pakaian, tradisi, keindahan alam, budaya maupun makanan khas. Hal ini lah yang membuat para wisatawan dari luar Yogyakarta bahkan penduduk lokal berbondong-bondong ingin menikmati aneka ragam obyek wisata di Yogyakarta ini. Dengan mengikuti prekembangan informasi dan semakin ramainya pengunjung, maka perkembangan akses menuju obyek wisata pun sudah banyak yang dibenahi, sehingga para wisatawan lebih cepat dan nyaman menuju obyek wisata. Adapun obyek wisata yang menarik pihak pengelola obyek wisata telah memasang

wahana-wahana tersendiri yang memungkinkan wisatawan dapat menikmati alam sekitar sepenuhnya.

Pada saat ini di Yogyakarta terdapat lokasi-lokasi wisata baru dan tentunya obyek wisata akan selalu bertambah kemungkinan setiap tahunnya. Hal ini membuat bingung bagi para wisata yang hendak berkunjung ke lokasi wisata namun tidak mengetahui rute menuju lokasi tersebut. Aplikasi wisata berbasis Andoid ini akan mempermudah bagi wisatawan yang hendak menuju ke lokasi wisata, karena pada aplikasi ini telah menggunakan teknologi *Google Maps Api*, sehingga setiap perangkat *mobile android* yang dibekali teknologi ini tentunya sangat membantu dalam pencarian lokasi obyek wisata dimanapun.

Dengan perkembangan yang maju pun para pengembang teknologi terutama *smartphone* berharap dapat memudahkan kegiatan yang dilakukan manusia dalam menyelesaikan permasalahan dan berbagai aktifitasnya.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis akan membuat aplikasi yang akan mempermudah pengguna dalam mencari lokasi berbagai macam wisata yang berada di Yogyakarta.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang didapat adalah :

1. Bagaimana membuat aplikasi informasi obyek wisata yang diterapkan pada *smartphone* android?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan dari posisi pengguna ke lokasi obyek wisata.
3. Bagaimana aplikasi yang dibuat ini pada nantinya dapat mempermudah pengguna untuk mengetahui lokasi obyek wisata maupun jarak tempuh yang nantinya lokasi akan termarker (pin) dengan bantuan fitur navigasi.

1.3 RUANG LINGKUP

Adapun ruang lingkup permasalahan yang diteliti sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dihasilkan untuk mengarahkan pengguna menuju lokasi wisata yang memiliki kategori wisata pantai, alam, seni budaya, belanja dan kuliner di DIY.
2. Aplikasi ini memberikan informasi mengenai lokasi wisata yang dicari berupa nama obyek wisata, alamat, gambar dan informasi detailnya.

3. Aplikasi yang dihasilkan dapat dijalankan minimum pada android versi 2.3.3 (*gingerbread*).
4. Aplikasi ini menggunakan teknologi *Google Maps Api*, dengan bantuan GPS pada nantinya pengguna mencari lokasi wisata dengan seolah-olah menggunakan peta namun virtual yang berada pada perangkat *mobile android*.
5. Setiap terdapat obyek wisata baru maka developer akan menambahkannya didalam daftar obyek wisata dan pengguna aplikasi hanya memperbaharui atau mengupadate aplikasi agar tambahan obyek wisata tersebut dimuat di dalam daftar obyek wisata di DIY pada perangkat *android mobile*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan ruang lingkup, maka tujuan penilitan yang didapat sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi yang bertujuan untuk memberikan informasi lokasi obyek wisata yang berada di Yogyakarta, posisi pengguna berada dan jarak tempuh menuju ke lokasi wisata.
2. Menghasilkan sistem obyek wisata berdasarkan posisi perangkat *smartphone* yang didapat dari GPS *(Global Positioning System)* dan virtual peta yang didapat melalui *Google Maps Api*.
3. Menghasilkan Aplikasi yang nantinya dapat membantu wisatawan untuk mempermudah dalam mencari lokasi wisata yang berada di Yogyakarta lengkap dengan profil detail dari obyek wisata tersebut melalui *smartphone android*.