BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Banyak orang dari berbagai penjuru baik itu dari Indonesia maupun dunia datang untuk melihat langsung keanekaragaman objek wisata di Kabupaten Kebumen yang juga dijuluki *"The Uniqeuness of Java"* yang berarti keunikan dari pulau Jawa. Karena Kebumen memiliki keindahan objek wisata tersendiri.

Wisata merupakan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau kelompok orang dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, pengembangan pribadi, atau mempelajari daya tarik wisata yang dikunjunginya dalam jangka waktu sementara. Namun sering kali para pendatang kesulitan dalam menemukan lokasi wisata. Ditambah lagi dengan kondisi lalu-lintas di Kabupaten Kebumen yang relatif padat ketika jam tertentu. Tentu saja akan menghabiskan banyak waktu untuk mencari dan menuju lokasi wisata yang akan dituju. Sehingga waktu akan terbuang sia-sia selama diperjalanan.

Kemajuan teknologi informasi yang ada sekarang khususnya telepon selular, dapat dipergunakan sebagai sarana untuk meningkatkan pelayanan umum, diantaranya para

pengguna sarana trasportasi dapat memperoleh informasi lalu lintas dengan cara yang mudah. Aplikasi pemandu pencarian lokasi dibutuhkan karena dalam kehidupan sehari hari sering dilakukan perjalanan dari satu tempat atau kota ke tempat yang lain dengan mempertimbangkan efisiensi, waktu dan biaya sehingga diperlukan ketepatan dalam menentukan jalur terpendek.

Salah satu dari hasil perkembangan teknologi selular ini adalah lahirnya telepon seluler yang sistem operasinya menggunakan *android. Android* memiliki berbagai keunggulan sebagai *software* yang memakai basis kode komputer yang bisa didistribusikan secara terbukan (*open source*) sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya. Oleh karena itu *android* memiliki komunitas besar untuk para pengembang aplikasi yang memperluas fungsionalitas dengan sistem operasi *android*.

Berdasarkan beberapa masalah diatas, maka untuk membantu pendatang dalam menemukan lokasi wisata, dibangunlah sebuah aplikasi layanan berbasis lokasi (*Location Base Service*). Disini penulis menggunakan *OSM*. Aplikasi ini nantinya dapat memberikan informasi tentang lokasi wisata. Tak hanya itu, aplikasi wisata juga dapat menampilkan peta yang

dapat membantu pendatang dalam menemukan rute terdekat menuju lokasi wisata yang akan dituju melalui *OSM API* dan dapat menampilkan posisi user berbasis lokasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka masalah yang dapat dirumuskan yaitu: Bagaimana membangun aplikasi pencarian lokasi wisata di Kabupaten Kebumen menggunakan *OSM real time* rute berbasis *android*. Disini memakai *tool Android Studio* dan *emulator BlueStack* agar aplikasi pencarian lokasi wisata ini dapat digunakan pada *smartphone android*.

1.3 Ruang Lingkup

Dalam merancang dan membangun Aplikasi Pencarian Lokasi Wisata Di Kabupaten Kebumen ini ada beberapa batasan terhadap aplikasi yang dibuat, yaitu:

a. Lokasi wisata terbatas di area Kabupaten Kebumen.
b. Titik koordinat diperoleh menggunakan fitur *GPS* dan OSM.
c. Aplikasi menampilkan lokasi pengguna, menujukkan lokasi wisata melalui rute dan informasi tentang tempat wisata.
d. Informasi yang akan ditampilkan adalah kategori wisata,

nama wisata, dan info tentang tempat wisata tersebut.

e. Rute dipilih dari yang terdekat dan tidak dapat dirubah.
f. Data lokasi dan *deskripsi* objek wisata didapatkan dari dinas pariwisata Kabupaten Kebumen, sumber data internet serta pengamatan.
g. Pengolahan data pada *server*.
h. Diperlukan koneksi *internet* untuk mengakses dan menampilkan *OSM.*

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mengembangkan aplikasi berbasis *android* untuk memudahkan pencarian lokasi tempat wisata di Kabupaten Kebumen.
2. Mengembangkan aplikasi *LBS* (*Location Based Service*) berbasis *android* dengan OSM.
3. Memudahkan pengguna aplikasi dalam menentukan jenis objek wisata yang di tuju.
4. Memudahkan pengguna aplikasi dalam segi waktu dan biaya menuju lokasi wisata.