

## DAFTAR PUSTAKA

- Hermawan S, Stephanus, 2011, Mudah Membuat Aplikasi Android. ANDI, Yogyakarta.
- Irianto, Drs. Djoko Pekik, M.Kes, 2007, Panduan Gizi Lengkap Keluarga dan Olahragawan. ANDI, Yogyakarta.
- Istianto, Yudha, 2013, Sistem Pembelajaran Perawatan Gigi. STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Mette, Christian dan Jakob, 2008, ENDOMONDO, <http://www.endomondo.com>, (diakses tanggal 7 Oktober 2013).
- Munawar, 2005 , Pemodelan Visual Dengan UML. Graha Ilmu dan UIEU –University Press , Jakarta.
- Photobucket, 2013,The best place to store, edit and share all your photos & videos for free. <http://Photobucket.com/images/gerakan%20gerakan%20fitness?page=1> (diakses tanggal 20 September 2013 ).
- Rai, Ade, 2011, 101 Binaraga Natural :101 Strategi Binaraga Sehat Tanpa Obat. Penerbit Libri, Jakarta.
- Siregar, Ivan Michael, S.T.,M.T, 2011, Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android. Gava Media, Yogyakarta.
- Suparjo, 2014, Perbedaan Web aplikasi dan Native aplikasi. <http://jojopradana.wordpress.com/2013/06/11/sekelumit-handphone-pintar/> (diakses tanggal 19 Februari 2014).

Wahana Komputer, 2013, Pengertian Step by Step Menjadi  
Programer Android. ANDI & Wahana Komputer,  
Yogyakarta.

Widodo, Prabowo Pudjo dan Herlawati, 2011, Menggunakan UML.  
Informatika. Bandung.