

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang dilakukan diperoleh kesimpulan :

1. Telah dibuat aplikasi mobile *smartphone* berbasis android untuk media pembelajaran *fitness mania* pemula. Dengan hasil keluaran dari aplikasi yang telah dibuat berupa :
 - a) Gambar animasi gerakan tentang *fitness*
 - b) Menampilkan petunjuk gerakan berupa *text*
 - c) Petunjuk gerakan juga dapat berupa suara
2. Aplikasi yang dibuat tidak hanya menampilkan contoh gerakan, namun dilengkapi juga dengan perhitungan nilai IMT berdasarkan berat dan tinggi badan *user*.
3. Aplikasi juga dilengkapi dengan menu pemanasan, program latihan dan nutrisi yang dapat menunjang keberhasilan user untuk melakukan *fitness*.

1.2 Saran

Setelah dilakukan penelitian ini, disarankan :

1. Aplikasi yang dibuat, materi gerakan harus ditambah agar dapat digunakan untuk semua kalangan *fitness mania* tidak hanya pemula.
2. Dilengkapi dengan penjadwalan sesuai dengan keinginan *user*.
3. Gambar animasi gerakan dibuat ukuran lebih besar agar terlihat detail gerakannya.
4. Untuk pemenuhan nutrisi pada pola makan, maka dibuat *alarm* atau notifikasi yang dapat memberi peringatan kepada *user*.
5. Dalam pemanggilan *subclass* oleh *superclass* pada relasi *generalisasi* menggunakan *method* agar tidak membuat class yang terlalu banyak.
6. Dilengkapi alamat *url* untuk memberi informasi kepada *user* jika terdapat *update* program terbaru.