

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	i
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vii
<b>HALAMAN MOTO</b> .....	viii
<b>INTISARI</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI</b> .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Dasar Teori .....	6
2.2.1. Rumah Adat.....	6

2.2.2. Game Puzzle .....	7
2.2.3. Android .....	7
2.2.4. Eclipse IDE.....	9
2.2.5. SQLite .....	9
2.2.6. Java .....	10
2.2.7. UML .....	10
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>12</b>
3.1 Analisis Sistem .....	12
3.1.1. Analiaisis Game Puzzle dengan Android .....	12
3.1.2. Analisis Kebutuhan Masukan .....	15
3.1.3. Analisis Perangkat Keluaran .....	16
3.1.4. Analisis Perangkat Lunak.....	16
3.1.5. Analisis Perangkat Keras.....	16
3.2 Perancangan Sistem .....	17
3.2.1. Use Case Diagram .....	18
3.2.2. Class Diagram .....	19
3.2.3. Activity Diagram .....	21
3.2.3.1 Activity Diagram New Game.....	21
3.2.3.2. Activity Diagram Continue.....	22

3.2.3.3. Activity Diagram Menu Level .....	23
3.2.3.4. Activity Diagram Layout .....	24
3.2.3.5. Activity Diagram Game Berhasil.....	25
3.2.3.6. Activity Diagram Game Failed .....	26
3.2.4. Sequence Diagram.....	27
3.3. Perancangan Tampilan .....	27
3.3.1. Menu.....	27
3.3.2. Menu New Game .....	27
3.3.3. Menu Continue .....	28
3.3.4. menu Setting .....	28
3.3.5. Info .....	29
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>30</b>
4.1 Implementasi Sistem.....	30
4.1.1. Implementasi Spash Screen .....	30
4.1.2. Implementasi Menu Game .....	31
4.1.3. Implementasi Menu Level .....	36
4.1.4. Implementasi Game Berhasil.....	37
4.1.5. Implementasi Game Gagal .....	38

4.1.6. Implementasi Game berlangsung .....	39
4.2 Pembahasan Sistem .....	40
1 Pembahasan Splash Screen.....	40
2 Pembahasan Fungsi Menu Utama.....	40
3 pembahasan Fungsi New Game .....	41
4 Pembahasan Fungsi Menu Continue .....	41
5 Pembahasan Fungsi Menu Setting .....	41
6 Pembahasan Fungsi Menu Petunjuk.....	41
7 Pembahasan Fungsi Menu Keluar .....	42
8 pembahasan Fungsi Menu Level.....	42
9 Pembahasan Fungsi Game berlangsung .....	42
10 Pembahasan Fungsi Game Berhasil .....	42
11 Pembahasan Fungsi Game Gagal .....	42
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>44</b>
5.1 Kesimpulan .....	44
5.2 Saran .....	44
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>45</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Contoh Gambar Rumah Adat dan Asalnya .....	13
Gambar 3.1	Contoh Gambar Rumah Adat dan Asalnya .....	14
Gambar 3.1	Contoh Gambar Rumah Adat dan Asalnya .....	15
Gambar3.2	Use case diagram Game Puzzle.....	18
Gambar3.3	class diagram .....	20
Gambar3.4	Activity Diagram New Game.....	21
Gambar3.5	Activity Diagram Countinue.....	22
Gambar 3.6	Activity Diagram Menu Level .....	23
Gambar 3.7	Activity Diagram Layout.....	24
Gambar 3.8	Activity Diagram Game Berhasil .....	25
Gambar 3.9	Activity Diagram Game Failed .....	26
Gambar 3.10	Tampilan Splash Screen dan Menu Utama.....	27
Gambar 3.11	Rancangan Tampilan menu Level dan Layout .....	28
Gambar 3.12	Rancangan Tampilan menu permainan.....	28
Gambar 3.13	Tampilan suara On/Off.....	28

Gambar 3.14	Rancangan Tampilan Info .....	29
Gambar 4.1	Implementasi Splash Screen .....	30
Gambar 4.2	Implementasi Menu Gmae .....	32
Gambar 4.3	Implementasi pengaturan suara.....	33
Gambar 4.4	Implementasi petunjuk permainan.....	34
Gambar 4.5	5 implementasi Level Permainan.....	36
Gambar 4.6	Implementasi Game berhasil.....	37
Gambar 4.7	Implementasi Game gagal .....	38
Gambar 4.8	Implementasi bantuan gambar .....	39