

Cara Menjalankan Program

Dengan menggunakan Smartphone Android minimal versi Jelly Bean 4.2.2 program **Game Puzzle Rumah Adat Indonesia Berbasis Android** ini akan bisa berjalan lancar dan stabil. Cara menjalankannya yaitu:

1. Buka Aplikasi kemudian akan tampil menu Utama
2. Buka → *New Game* Untuk memainkan permainan baru,
3. Buka → *Continue* untuk melanjutkan *Game* yang pernah dimainkan tapi belum terselesaikan.
4. Tampil menu *Level 1,2, dan 3*
5. Pilih *Level 1, 2* atau *3* untuk bermain.
6. Kemudian tampil Layout Rumah Adat yang akan dimainkan. → Klik gambar yang sudah terbuka untuk memainkan.
7. Gambar akan acak selesaikan dengan membentuk gambar yang sesuai, sehingga tampil gambar utuh. Tampilkan bantuan pada *Help* saat main maka akan tampil gambar utuh sebagai bantuan.
8. Game akan berhasil jika dalam permainan dapat menyelesaikan dengan waktu yang tersedia. Untuk *Level 1* waktu yang akan ditempuh 10 detik, untuk *Level 2* waktu yang ditempuh 60 detik, dan untuk *Level 3* waktu yang tersedia 120 detik.
9. Apabila waktu yang tersedia tersebut habis maka game akan dinyatakan *Failed* (Gagal).