

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Memasak adalah suatu proses menciptakan sebuah makanan dengan mengurutkan konsep yang ada yaitu langkah-langkah untuk memasak, yang berarti juga memasak adalah mencipta sebuah karya yang bisa dinikmati. Makanan hasil olahan tersebut menjadi sesuatu yang mempunyai cita rasa tersendiri tergantung pada cara pengolahannya. Indonesia secara umum dan hampir seluruh masakan Indonesia kaya dengan bumbu yang berasal dari rempah-rempah seperti kemiri, cabai, temu kunci, lengkuas, jahe, kencur, kunyit, kelapa dan gula aren dengan diikuti penggunaan teknik-teknik memasak menurut bahan dan tradisi-adat. Lombok merupakan salah satu pulau yang terdapat di Indonesia yang memiliki pariwisata alam yang indah. Karena sejarahnya, kuliner Lombok sedikit dipengaruhi oleh kuliner Bali, terutama dalam penggunaan bumbu-bumbu dasarnya. Dengan tata cara pengolahan yang berbeda serta adat istiadat yang berbeda kuliner Lombok mempunyai cita rasa yang unik dan berbeda dengan Bali. Lombok mempunyai aneka ragam jenis masakan yang patut untuk dicoba, dengan menggunakan bumbu-bumbu yang mudah

untuk dicari di pasar-pasar tradisional. Dalam proses memasak, makanan daerah Lombok tidak membutuhkan waktu yang lama, dan langsung dapat dinikmati.

Dengan berkembangnya teknologi informasi saat ini, kita dapat mengakses resep-resep masakan melalui *web server*. Kita dapat menggunakan media untuk mendapatkan informasi makanan dan juga sebagai acuan untuk menambah ide-ide kreatif dalam memasak dan juga untuk menyajikan masakan-masakan yang lezat diantaranya dengan membaca buku resep memasak, menonton acara memasak di televisi, mencari situs-situs yang memuat resep makanan, serta dengan mengikuti kursus-kursus memasak.

Saat ini *handphone* merupakan salah satu kebutuhan primer bagi manusia. Hampir setiap orang memiliki *handphone* sebagai alat komunikasi antara satu sama lainnya. Perkembangan teknologi membuat *handphone* tidak hanya dapat dipakai sebagai alat komunikasi tapi juga dapat digunakan sebagai sarana hiburan, dimana kini *handphone* telah dilengkapi dengan berbagai macam aplikasi serta sistem operasi, sehingga saat ini *handphone* telah dikategorikan sebagai *smartphone*.

Banyaknya produksi *smarthphone* khususnya *smartphone* Android saat ini mempermudah kita dalam mengakses informasi,

termasuk dalam mengkases berbagai macam aplikasi. Dengan aplikasi ini nantinya resep masakan dapat diakses dengan mudah jika dibandingkan dengan menggunakan *web server* estimasi biaya dan waktu yang kurang dikarenakan pengaksesan melalui *web browser* yang memakan waktu yang lama, karena hasil pencarian tidak langsung didapatkan, serta terbatasnya tempat pengaksesan dikarenakan tidak bersifat *mobile*. Selain itu biaya yang dikeluarkan untuk penggunaan internet PC/komputer lebih besar dibandingkan jika menggunakan aplikasi di *smartphone*. Berdasarkan uraian di atas membuat penulis ingin membuat aplikasi pembelajaran masakan daerah Lombok berbasis Android dan dibuat dengan menggunakan *Eclipse* dan juga *phoneGap*. Dengan menggunakan *phoneGap* aplikasi berbasis web dapat dibuat menjadi aplikasi *native* yaitu aplikasi yang secara khusus ditujukan untuk *platform mobile* tertentu dan menggunakan bahasa pemrograman serta perangkat lunak pengembangan sesuai *platform* tersebut.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas maka yang menjadi permasalahan adalah bagaimana cara mengembangkan aplikasi pembelajaran masakan daerah Lombok.

1.3. Ruang Lingkup

Agar tidak terlepas dari maksud dan tujuan dari pada penyusunan skripsi ini, maka ruang lingkup dari aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan *Eclipse* dan juga *PhoneGap*.
2. Pada aplikasi ini akan terdapat resep makanan beserta komposisi dan langkah-langkah dalam memasaknya.
3. Aplikasi ini juga dapat menampilkan video tutorial.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

Merancang aplikasi yang dapat membantu *User* dalam memasak makanan Lombok dengan menggunakan perangkat *smartphone* Android.