#### BAB I

#### **PENDAHULUAN**

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Aksara sunda yang memiliki tipe dasar dari aksara pallawa adalah salah satu aksara tradisi hasil karya ortografi masyarakat Sunda melalui perjalanan sejarahnya sejak 5 abad yang lalu hingga saat ini. Dengan seiring perkembangan zaman, aksara sunda seolah menjadi salah satu warisan budaya yang terlupakan. Kemudian pada tahun 1999 melalui Surat Keputusan Gubernur Jawa Barat No.434 614-Dis.PK/99, berpangkal dari aksara sunda kuno dilakukan pembakuan aksara sunda untuk menuliskan bahasa sunda modern. Hal tersebut bertujuan untuk menghidupkannya kembali sebagai suatu kekayaan budaya Sunda khususnya, dan budaya Indonesia umumnya.

Selain itu upaya meningkatkan usaha pemeliharaan dan pemberdayaan aksara sunda, pemerintah juga memasukkan aksara sunda dalam kurikulum pendidikan. Dalam dunia pendidikan suatu metode pembelajaran dapat dihadirkan dengan menggunakan alat peraga pembelajaran atau sering dikenal dengan media pembelajaran.

Media pembelajaran bisa memanfaatkan suatu perangkat seperti komputer, handphone, atau tablet PC untuk menyampaikan suatu materi. Seiring dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini, dan dengan memanfaatkan teknologi Android, maka dibuatlah aplikasi pembelajaran aksara sunda berbasis Android yang lebih interaktif dan inovatif untuk menghadirkan bentuk pembelajaran yang menarik.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diambil perumusan masalah "Bagaimana membuat aplikasi interaktif dan inovatif untuk mempermudah memahami dan mempelajari aksara sunda berbasis Android".

### 1.3 Ruang Lingkup

- Pengguna aplikasi ini adalah masyarakat umum yang mempunyai perangkat Android mulai versi 2.3 "Gingerbread" hingga versi 4.3 "Jelly Bean".
- Fasilitas yang ada dalam aplikasi ini adalah pengenalan sejarah, huruf, angka, dan tanda baca aksara sunda, yang ditampilkan dengan gambar dan animasi.

- 3. Terdapat kanvas agar pengguna bisa menirukan cara penulisan aksara sunda.
- 4. Bisa menampilkan suara pelafalan, sehingga pengguna juga bisa mempelajari pelafalan sksara sunda dengan benar.
- 5. Kuis ditampilkan dengan *multiple choice* untuk latihan.

# 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah dengan memanfaatkan teknologi Android, peneliti berharap bisa mempermudah seseorang dalam memahami dan mempelajari aksara sunda.