

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari implementasi dan pembahasan sistem aplikasi optimasi rute tujuan antar tempat menggunakan algoritma greedy dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan algoritma *greedy* sistem ini mampu memberikan solusi optimal untuk total jarak dan rute lokasi tujuan-tujuan yang harus dikunjungi.
2. Sistem ini dapat membantu pengguna smartpone android ketika hendak berkunjung kebeberapa tempat tujuan dengan memberikan solusi optimal rute tujuan-tujuan yang harus dikunjungi beserta total jarak tempuh yang lebih pendek atau optimal.
3. Sistem ini hanya bisa berjalan pada smartpone yang menggunakan sistem operasi android.

5.2 Saran

Untuk lebih mendukung dan menyempurnakan sistem yang ada maka, sebaiknya dapat dilakukan pengembangan sistem selanjutya, sebagai berikut :

1. Penyempurnaan pada user interface agar dapat lebih menarik dan dapat lebih baik dalam berinteraksi dengan user.
2. Diharapkan menambahkan algoritma yang dipakai selain algoritma greedy misalnya algoritma *A**, *Dijkstra* dan sebagainya.
3. Data-data seperti nama lokasi,koordinat dan jarak pada aplikasi ini masih diinputkan secara manual,diharapkan pada pengembangan selanjutnya data-data lokasi dibuat secara otomatis yang diambil langsung dari google *maps* .