

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Kemajuan ilmu teknologi saat ini berkembang sangat pesat salah satunya adalah dengan penggunaan internet yang dapat membantu aktifitas masyarakat sehari – hari. Saat ini di Prambanan perkembangan sekolah dibidang pendidikan formal berkembang dengan sangat cepat dan pesat. Salah satu sekolah menengah atas yang ada di Prambanan adalah SMA Negeri 1 Prambanan. Sekolah ini merupakan sekolah lanjutan tingkat atas negeri yang berlokasi di Prambanan.

Setiap semester dan tahun ajaran baru proses transaksi pembayaran biaya sekolah dilakukan dibagian keuangan SMA Negeri 1 Prambanan, sebagai contohnya melakukan pembayaran biaya SPP dan biaya – biaya kegiatan ekstrakurikuler. Pembayaran biaya – biaya tersebut dilakukan langsung ke sekolah dan sistem pencatatannya masih bersifat manual. Akibatnya sering terjadi beberapa kesalahan misalnya, data hilang atau terselip, bagian TU salah memasukkan nilai nominal pembayaran, sering terjadi kebohongan siswa dalam membayarkan biaya sekolah

khususnya SPP dan biaya ekstrakurikuler. Sehingga kadang menyulitkan pihak sekolah untuk mengontrol data - data transaksi pembayaran dan memakan waktu sehingga kurang efisien, dan kurang akurat.

Dilihat dari segi permasalahan yang ada perlu dibuat sebuah media pembayaran secara terkomputasi yang bersifat *electronic(E)* supaya memudahkan pihak sekolah maupun siswa dan wali murid untuk mengetahui informasi data pembayaran dengan mudah karena dapat di akses melalui media *website*. Untuk mendukung pembuatan aplikasi ini perlu ditambahkan teknologi AJAX (*Asynchronous JavaScript and XML*) dengan tujuan memperbaharui atau mererefresh bagian dari suatu halaman *website* tanpa reload seluruh halaman karena proses itu di kerjakan di belakang layar di samping itu penggunaan *bandwidth* sangatlah kecil karena transfer data dari server ke klien dan sebaliknya hanyalah data-data kecil yang hanya terkait dengan perubahan kecil di klien. Dengan demikian perlu dibangun sebuah sistem yang dapat melayani transaksi pembayaran SPP atau pembayaran biaya - biaya ekstrakurikuler secara terkomputasi berbasis web dengan teknologi AJAX (*Asynchronous JavaScript and XML*), yaitu

**"PENGEMBANGAN SISTEM E-ACCOUNTING SPP DI SMA**

**NEGERI 1 PRAMBANAN BERBASIS WEB DENGAN TEKNOLOGI AJAX**". Sehingga sistem yang akan dibuat ini dapat membantu pihak sekolah dalam menangani proses pembayaran SPP atau biaya-biaya ekstrakurikuler. Selain itu, sistem ini dibangun berbasis web bertujuan agar siswa maupun orangtua siswa dapat mengetahui berapa tagihan pembayaran dan apa saja yang sudah terbayarkan maupun yang belum terbayarkan secara *online*.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah maka dapat didefinisikan permasalahan bagaimana membangun sistem untuk bisa menangani transaksi pembayaran secara terkomputasi berbasis *website* yaitu "**PENGEMBANGAN SISTEM E-ACCOUNTING SPP DI SMA NEGERI 1 PRAMBANAN BERBASIS WEB DENGAN TEKNOLOGI AJAX**".

### **1.3 Ruang Lingkup**

Untuk memfokuskan pada masalah-masalah yang akan dibahas dalam pembuatan sistem ini dan menghindari kerancuan atau ketidakjelasan dalam pembahasan, maka batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dibangun ini nantinya hanya akan menangani pembayaran SPP dan biaya ekstrakurikuler.

2. Dalam sistem ini yang terlibat adalah, pihak sekolah (admin), siswa dan orang tua siswa.
3. *Password* siswa dan orangtua diperoleh saat awal pendaftaran siswa baru dan yang membuat *password* adalah admin dari pihak sekolah.
4. Didalam sistem ini tidak membahas tentang proses pendaftaran siswa baru.
5. Dalam sistem ini tidak membahas tentang segi keamanan jaringan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Pembuatan sistem ini bertujuan untuk memberikan kemudahan kepada pihak sekolah agar dapat menangani data – data proses transaksi pembayaran SPP ataupun biaya ekstrakurikuler secara terkomputasi.