

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Android merupakan sebuah sistem operasi yang berbasis Linux untuk telepon selular seperti telepon pintar (*smartphone*) dan komputer tablet. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi sendiri untuk digunakan oleh pengguna yang memiliki *smartphone* berbasis android. Awalnya, Google Inc. pendatang baru yang membuat piranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan android, dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan piranti keras, piranti lunak, dan telekomunikasi termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia.

Pada sebuah toko pastinya ingin barangnya dapat terjual dengan lancar dan mendapatkan keuntungan sesuai yang diharapkan, agar usaha dagang tersebut tetap eksis dan berkembang, diperlukan strategi dagang dan pengelolaan yang baik. Strategi penjualan yang dimaksud berupa peningkatan kualitas marketing, manajemen, pelayanan, dan lain-lain termasuk penerapan teknologi informasi di toko tersebut. Mengenai proses pembayaran konsumen kepada pimpinan melalui petugas kasir, pihak pimpinan mempunyai wewenang dalam proses penerimaan laporan dan pengelolaannya. Petugas kasir bertanggung jawab dalam pembuatan nota transaksi penjualan juga membuat laporan transaksi yang dilakukan dan mengelola administrasi keuangan berdasarkan perintah pimpinan.

Berkaitan dengan proses pembuatan nota penjualan dan perhitungan jumlah harga penjualan pada Afotgadget sering terjadi permasalahan berupa ketidakcocokan data, ini disebabkan akibat kesalahan manusia (*humam error*) dimana terjadi kelalaian yang dilakukan oleh petugas kasir, kelalaian yang dilakukan terjadi ketika kasir melakukan pelayanan saat banyak konsumen yang melakukan transaksi pembayaran, sehingga kasir sering melakukan kesalahan karena kurang teliti dalam pembuatan nota, perhitungan jumlah total dan pencatatan data ke buku arsip penjualan.

Dengan adanya permasalahan sistem penjualan yang ada penulis memberikan solusi menggunakan *smartphone* dengan aplikasi android untuk membantu pendataan secara komputerisasi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Permasalahan yang mendasari dibuatnya penelitian ini adalah Bagaimana perancangan sistem penjualan dan pembelian handphone pada Afotgadget.?

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah, batasan-batasan yang terdapat dalam penelitian:

1. Pembangunan sistem informasi ini mencakup pengolahan data input handphone, data penjualan, dan return penjualan, serta yang digunakan merupakan jenis transaksi penjualan hanya sebatas pada pembayaran tunai.
2. Laporan yang dibuat meliputi laporan penjualan, laporan retur penjualan, laporan laba rugi dan pembuatan nota penjualan.

3. Perhitungan jumlah harga total.
4. Pengguna sistem Admin dan Kasir.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian yang ingin dicapai adalah merancang aplikasi penjualan pada toko Afotgadget untuk menjalankan kegiatan transaksi jual beli berbasis android.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini akan memberikan manfaat kepada beberapa pihak terkait, seperti:

1. Mempermudah petugas dalam melakukan pembuatan nota penjualan, perhitungan jumlah harga penjualan dan perekapan data penjualan secara terkomputerisasi sehingga akan lebih efisien dan akurat.
2. Untuk mengurangi tingkat kesalahan yang dilakukan petugas dalam pembuatan nota penjualan, dan perhitungan jumlah harga penjualan.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

##### **1. BAB 1 PENDAHULUAN**

Menjelaskan tentang ide penelitian secara rinci meliputi, latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian.

##### **2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Menjelaskan tentang referensi dari penelitian ini yang berkaitan serta acuan dari pelaksanaan penelitian.

##### **3. BAB III METODE PENELITIAN**

Menjelaskan tentang apa saja properti yang dibutuhkan untuk melakukan penelitian ini, diantaranya : Data, Peralatan, Prosedur Analisis dan Rancangan sistem.

#### 4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang pembahasan penelitian dari aplikasi sampai sistem yang telah diuji coba.

#### 5. BAB V PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari penelitian ini.