

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Yogyakarta dikenal sebagai tujuan wisatawan terpenting kedua di Indonesia. Kota ini memiliki banyak candi dan arsitektur Jawa yang paling terkenal di kawasan ini, serta merupakan salah satu kota tertua di Indonesia. Wisatawan mengunjungi Yogyakarta untuk melihat makam dekoratif Senopati, salah satu raja tertua di kerajaan tersebut, dan Monumen Tugu berbentuk silinder emas. Kota ini juga memiliki sejumlah museum, keraton, spa, dan restoran, yang akan memanjakan seluruh pancaindra.

Industri pariwisata yang sedang mengalami perkembangan pesat adalah bidang kuliner dan tempat wisata. Untuk penduduk lokal mungkin hal tersebut sudah biasa, tetapi lain halnya dengan penduduk pendatang atau wisatawan. Dengan banyaknya tempat kuliner dan wisata tersebut mungkin saja mereka menjadi bingung. Salah satu solusi yang bisa digunakan adalah dengan menggunakan Sistem Layanan Berbasis Lokasi (LBS). Dengan LBS diharapkan lokasi kuliner

dan wisata tersebut dapat diakses dengan mudah oleh pengguna yang berasal dari luar kota maupun dalam kota.

Adapun judul Aplikasi Jalan-JalANDROID Tempat Wisata dan Kuliner Yogyakarta Berbasis LBS ini juga terinspirasi dari video seri travel di www.youtube.com (*Jalan Jalan men! Episode Yogyakarta*), video tersebut memperlihatkan tempat-tempat wisata dan kuliner yang ada di Yogyakarta yang bias menarik perhatian para wisatawan atau orang-orang yang belum pernah ke Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang di atas maka dapat dirumuskan bagaimana cara membuat suatu aplikasi yang mana wisatawan ingin berjalan-jalan di Yogyakarta untuk mencari tempat wisata dan kuliner di Yogyakarta hanya dengan menggunakan aplikasi yang berbasis LBS pada *mobile* yang sudah mendukung sistem operasi Android.

1.3 Ruang Lingkup

Mengingat luasnya permasalahan yang timbul dan banyaknya aspek dalam membangun Aplikasi berbasis Android ini maka diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari

meluasnya dalam pembahasan. Ruang lingkup penelitian adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh user yang berada di daerah Yogyakarta.
2. Pada aplikasi ini radius dapat disetting sendiri sesuai dengan posisi user.
3. Obyek wisata kuliner dan tempat wisata didapatkan dari observasi dilapangan yang dilakukan dan dari situs www.yogyes.com/en/yogyakarta-map/
4. Aplikasi ini dapat menunjukkan rute dari posisi user ke lokasi wisata yang dipilih.
5. Aplikasi ini hanya terbatas untuk pengguna dengan perangkat mobile dengan sistem operasi Android 2.1(Eclair) dan versi Android selanjutnya.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan penelitian adalah membuat aplikasi yang mana hasilnya diharapkan dapat memudahkan pengaksesan atau pencarian tempat wisata dan kuliner untuk wisatawan yang ingin jalan-jalan ke Kota Yogyakarta dengan menggunakan smartphone dan tablet PC yang sudah mendukung sistem operasi Android.