

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	 4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	5
2.2.1 Futsal	5
2.2.2 Android	5
2.2.3 Eclipse	6
2.2.4 Google Maps	6
2.2.5 Global Positioning System (GPS)	7
2.2.6 SQLite	7
2.2.7 Java	8
2.2.8 UML	8
2.2.8.1 Usecase Diagram	9
2.2.8.2 Class Diagram	9
2.2.8.3 Sequence Diagram	9
2.2.8.4 Activity Diagram	9

2.2.9	Arsitektur Komunikasi Pada Aplikasi	10
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	12
3.1	Analisis Sistem	12
3.1.1	Kebutuhan Input	12
3.1.2	Kebutuhan Output	12
3.1.3	Kebutuhan Perangkat Lunak	12
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras	13
3.2	Perancangan Sistem	13
3.2.1	Usecase Diagram.....	13
3.2.2	Class Diagram.....	15
3.2.3	Sequence Diagram	16
3.2.3.1	Sequence Diagram Melihat Lokasi Objek	16
3.2.4	Activity Diagram.....	17
3.2.4.1	Activity Diagram Menampilkan Lokasi Objek Disekitar User.....	17
3.2.4.2	Activity Diagram Menampilkan Detail Objek	18
3.2.5	Perancangan Tampilan	19
3.2.5.1	Perancangan Splash Screen.....	19
3.2.5.2	Perancangan Home.....	19
3.2.5.3	Perancangan List Tempat	20
3.2.5.4	Perancangan Detail Objek.....	21

3.2.5.5	Perancangan About.....	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		23
4.1	Implementasi Sistem	23
4.1.1	Splash Activity	23
4.1.2	Home	25
4.1.3	List Tempat	29
4.1.4	Detail Activity	32
4.1.5	About Activity	34
4.2	Pembahasan Sistem	35
4.2.1	Splash Screen	35
4.2.2	Home	35
4.2.3	List	36
4.2.4	Detail	38
4.2.5	About	39
4.2.6	Hasil Uji Pada Device	40
4.2.7	Hasil Uji Pada Pengguna	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran	43

DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Komunikasi Pada Aplikasi	10
Gambar 3.1 Use Case Sistem	13
Gambar 3.2 Class Diagram	15
Gambar 3.3 Sequence Diagram Melihat Lokasi Objek	16
Gambar 3.4 Activity Diagram Menampilkan Lokasi Objek Di Sekitar User	17
Gambar 3.5 Activity Diagram Menampilkan Detail Objek	18
Gambar 3.6 Perancangan Splash Screen	19
Gambar 3.7 Perancangan Home	19
Gambar 3.8 Perancangan List Tempat	20
Gambar 3.9 Perancangan Detail Objek	21
Gambar 3.10 Perancangan About.....	22
Gambar 4.1 Splash Activity	23
Gambar 4.2 Home Activity	25
Gambar 4.3 List Tempat Activity	29
Gambar 4.4 Detail Activity	32
Gambar 4.5 About Activity	34

Gambar 4.6 Tampilan Splash pada HP dan Tablet	35
Gambar 4.7 Tampilan Home pada HP dan Tablet.....	36
Gambar 4.8 Tampilan List pada HP dan Tablet.....	38
Gambar 4.9 Tampilan Detail pada HP dan Tablet.....	39
Gambar 4.10 Tampilan About pada HP dan Tablet.....	39

DAFTAR TABEL

Tabel 4.11 Rekapitulasi Hasil Pengujian	41
---	----