

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

*Android* ialah suatu sistem operasi (*Operating System*) yang saat ini sangat besar pengaruhnya dalam dunia IT. *Android* memberikan kebebasan untuk para *developer* untuk memodifikasi sistem operasinya maupun mengoperasikan aplikasi buatan mereka sendiri ke dalam sistem operasinya. Sehingga hingga kini, banyak *developer* baru bermunculan dengan berbagai macam aplikasi buatan mereka sendiri. Baik yang mereka jual ataupun membagikannya cuma-cuma. Disamping itu, *Android* memberikan kemudahan untuk mencari lokasi keberadaan penggunanya. Sistem ini dinamakan *Location Based Service* (LBS).

Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY) ialah sebuah kota dengan tingkat kepadatan penduduk cukup tinggi. DIY memiliki julukan "Kota Pelajar", karena cukup banyak perguruan tinggi dengan predikat baik disini. Banyak mahasiswa yang memberikan pilihan untuk menuntut ilmu di kota ini. Disamping itu, kota DIY memiliki banyak fasilitas-fasilitas yang cukup

lengkap, misalnya tempat olahraga. Olahraga yang cukup populer di DIY ialah futsal. Tempat futsal di DIY cukup banyak, bahkan hampir setiap harinya selalu penuh. Di samping itu juga sulit untuk mencari tempat futsal yang terjangkau secara jarak maupun yang ideal untuk disewa.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Membuat aplikasi yang dapat membantu untuk mempermudah mencari lokasi tempat futsal terdekat dari posisi pengguna berada serta lengkap dengan info-info berupa alamat, jumlah dan jenis lapangan, tarif sewa, fasilitas dan nomer telepon tempat futsal yang dituju.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup permasalahan yang diteliti adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi yang dibuat dapat menunjukkan lokasi tempat futsal di kota Yogyakarta dan sekitarnya.
- b. Aplikasi yang dibuat dapat memberikan info tentang tempat futsal yang dicari berupa alamat, tarif sewa, jumlah dan jenis lapangan, fasilitas dan nomor telepon tempat futsal.

- c. Aplikasi yang dibuat dapat menunjukkan lokasi tempat-tempat futsal disekitar pengguna aplikasi dalam bentuk peta *virtual* dari *Google Maps*, didukung teknologi GPS yang dapat diakses di *smartphone* berbasis Android.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan dari ruang lingkup yang sudah dikemukakan, maka tujuan dari penelitian adalah membuat aplikasi yang dapat mempermudah seseorang untuk mencari lokasi tempat futsal yang diinginkan beserta informasi tempat futsal yang dicari.