

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari implementasi dan pengujian program yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dalam Aplikasi Pembelajaran Fisika Berbasis Dekstop ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat memudahkan siswa dalam mempelajari pembelajaran fisika, apalagi aplikasi ini sudah berbasis dekstop dengan media cd interaktif sehingga siswa akan lebih mudah dalam mengakses aplikasi ini di setiap komputer yang memiliki dvd room.
2. Materi bersifat statis agar tampilan lebih menarik dan siswa lebih berminat dalam mempelajari pelajaran fisika.
3. Dalam aplikasi ini tidak hanya menampilkan materi saja, selain itu terdapat soal kuis dalam bentuk pilihan ganda yang disajikan dalam bentuk random soal.

## **5.2 Saran**

Aplikasi Pembelajaran Fisika Berbasis Dekstop ini masih terdapat beberapa kekurangan. Bagi pembaca yang ingin mengembangkan Aplikasi Pembelajaran Fisika ini, penulis memberikan beberapa saran diantaranya yaitu :

1. Soal kuis bersifat dinamis.
2. Aplikasi dalam bentuk exe, sehingga update materi dan soal dapat dilakukan dengan mudah.
3. Terdapat timer waktu dalam menjawab soal.
4. Ada pembahasan dalam tiap soal.

## DAFTAR PUSTAKA

- Farah Diba Intan Kumala Sari, (2012), *Aplikasi Pembelajaran Fisika Kelas VII SMP Menggunakan Java Studi Kasus Materi Pengukuran*. Stmik Akakom : Yogyakarta
- I Putu Yudi Mahardika, (2013), *Aplikasi Pemandu Wisata Kota Yogyakarta Pada Smartphone Android*. Stmik Akakom : Yogyakarta
- Marthen Kanginan, (2013), *Fisika untuk SMA/MA Kelas X*, Erlangga, Jakarta
- Undiono, (2011), *Sistem Pembelajaran Fisika Berbasis Web Studi Kasus Materi Pengukuran*. Stmik Akakom : Yogyakarta
- Valencyana Febriarti R., (2013), *Aplikasi Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Siswa Kelas Iii Sekolah Dasar Menggunakan Framework Codeigniter*. Stmik Akakom : Yogyakarta