

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
MOTTO .....	vii
INTISARI .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	5
	6

2.2.1 Media Pembelajaran .....	6
2.2.2 CD Interaktif .....	7
2.2.3 Java .....	7
2.2.4 Netbeans .....	8
2.2.5 UML .....	8
2.2.5.1 Use Case Diagram .....	8
2.2.5.2 Sequence Diagram .....	9
2.2.5.3 Activity Diagram .....	9
2.2.5.4 Class Diagram .....	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	10
3.1 Analisis Sistem .....	10
3.1.1 Kebutuhan Input dan Output .....	10
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras .....	11
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	11
3.2 Perancangan Sistem.....	12
3.2.1 Diagram Use Case .....	13
Diagram Use Case Media Pembelajaran .....	13
3.2.2 Diagram Sekuen .....	15
3.2.2.1 Diagram Sekuen Materi .....	15
3.2.2.2 Diagram Sekuen Kuis .....	16
3.2.3 Diagram Aktivitas .....	17

3.2.3.1 Activity Materi .....	17
3.2.3.2 Activity Kuis .....	18
3.2.4 Diagram Kelas .....	20
3.2.4.1 Class Diagram Sistem Media Pembelajaran .....	20
3.3 Rancangan Tampilan .....	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....	24
4.1 Implementasi Sistem .....	24
4.1.1 Halaman Menu Utama .....	24
4.1.2 Halaman Menu Materi .....	25
4.1.3 Halaman Materi .....	26
4.1.4 Halaman Kuis .....	26
4.2 Pembahasan Sistem .....	30
4.2.1 Tampilan Menu Utama .....	30
4.2.2 Tampilan Menu Materi .....	31
4.2.3 Tampilan Materi Pengenalan .....	31
4.2.4 Tampilan Kuis Pilihan Ganda .....	32
4.2.5 Tampilan Kuis Tebak Gambar .....	33
4.2.6 Tampilan Jawaban Benar .....	33
4.2.7 Tampilan Jawaban Salah .....	34
4.2.8 Tampilan Skor .....	34

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	35
5.1    Kesimpulan.....	35
5.2    Saran .....	36
DAFTAR PUSTAKA .....	37

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	13
Gambar 3.2 Diagram Sekuen Melihat Materi .....	15
Gambar 3.3 Diagram Sekuen Soal Kuis .....	16
Gambar 3.4 Diagram Aktivitas Materi .....	17
Gambar 3.5 Diagram Aktivitas Kuis .....	18
Gambar 3.6 Diagram Kelas .....	20
Gambar 3.7 Perancangan Tampilan .....	21
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama .....	30
Gambar 4.2 Tampilan Menu Materi .....	31
Gambar 4.3 Tampilan Materi Pengenalan .....	31
Gambar 4.4 Tampilan Kuis Pilihan Ganda .....	32
Gambar 4.5 Tampilan Tebak Gambar .....	33
Gambar 4.6 Tampilan Jawaban Benar .....	33
Gambar 4.7 Tampilan Jawaban Salah .....	34
Gambar 4.8 Tampilan Skor .....	34