

INTISARI

Media pembelajaran digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam kegiatan pembelajaran. Dengan adanya media pembelajaran diharapkan dapat membantu dalam penyampaian materi agar lebih menarik dan interaktif, serta dapat mempermudah dalam proses belajar mengajar.

Pada tugas akhir ini di rancang sebuah aplikasi berupa CD interaktif dengan menggunakan bahasa pemrograman Java SE dan menggunakan pemodelan UML(*Unified Modeling Language*).

Aplikasi ini dapat digunakan untuk membantu murid SD kelas I (satu) belajar Bahasa Inggris dengan mudah melalui media pembelajaran. Pada aplikasi ini memiliki dua pilihan kuis yaitu, kuis pilihan ganda dan kuis tebak gambar serta dapat menampilkan skor atau nilai akhir.

Kata kunci : *Anak-anak, Bahasa Inggris, Java SE, Media Pembelajaran, NetBeans.*