

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Sejarah Keyboard QWERTY .....	5

2.2.2 Gambaran Umum Pembelajaran	
Mengetik 10 Jari.....	7
2.2.2.1 Struktur Tombol Pada Keyboard .....	7
2.2.2.2 Fungsi Tombol Pada Keyboard.....	9
2.2.2.3 Posisi Tangan Pada Keyboard .....	12
2.2.3 Visual Basic 6.0 .....	13
2.2.4 MySQL .....	14
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>16</b>
3.1 Analisis Sistem.....	16
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	17
3.1.2 Perangkat Perangkat Keras .....	17
3.2 Perancangan Sistem .....	18
3.2.1 Flowchart Pembelajaran Mengetik 10 Jari .....	18
3.3 Rancangan Tabel .....	21
3.3.1 Struktur Tabel Latihan .....	21
3.3.2 Struktur Tabel Login .....	21
3.3.3 Struktur Tabel Admin.....	21
3.3.4 Struktur Tabel Skor .....	22
3.4 Rancangan Tampilan Pembelajaran Mengetik 10 Jari.	23
3.4.1 Rancangan Tampilan Form Intro .....	23
3.4.2 Rancangan Form Panduan .....	23

3.4.3 Rancangan Form Login user .....	24
3.4.4 Rancangan Form Tampilan Utama .....	25
3.4.5 Rancangan Form Skor.....	26
3.4.6 Rancangan Form Skor Tertinggi .....	27
3.4.7 Rancangan Form Histori Skor.....	28
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>29</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	29
4.2 Pembahasan Sistem.....	35
4.2.1 Form Panduan .....	35
4.2.2 Form Login User.....	35
4.2.3 Halaman Utama .....	36
4.2.4 Form Skor .....	37
4.2.5 Form Skor Tertinggi.....	37
4.2.6 Form Histori Tertinggi .....	37
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>38</b>
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran .....	38
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>39</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Keyboard DEVORAK</i> .....	5
Gambar 2.2 <i>Keyboard QWERTY</i> .....	6
Gambar 2.3 Struktur Tombol <i>Keyboard QWERTY</i> .....	8
Gambar 2.4 Posisi Tangan Pada Saat Mengetik .....	12
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Pembelajaran Mengetik 10 Jari .....	18
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Mengetik.....	19
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Menampilkan Histori Skor .....	20
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Form Intro.....	23
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Form Panduan .....	23
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Form Login User.....	24
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Form Tampilan Utama .....	25
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Form Skor .....	26
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Form Skor Tertinggi.....	27
Gambar 4.1 Form Intro.....	29
Gambar 4.2 Form Panduan.....	30
Gambar 4.3 Form login User.....	30
Gambar 4.4 Halaman Utama .....	31
Gambar 4.5 Form Skor .....	32
Gambar 4.6 Form 10 Skor Tertinggi .....	33
Gambar 4.7 Form Histori .....	34
Gambar 4.8 Laporan Ketika <i>User</i> Selesai Mengetik .....	36

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 StrukturTabelLatihan .....	21
Tabel 3.2 StrukturTabel Login.....	21
Tabel 3.3 StrukturTabelAdmin .....	21
Tabel 3.4 Struktur Tabel Skor.....	22