

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
MOTTO .....	iv
PERSEMBAHAN .....	v
INTISARI .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
<b>BAB I     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Ruang Lingkup .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
<b>BAB II    TINJUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Dasar Teori .....	7
2.2.1 Bahasa isyarat .....	7

2.2.2 Phonegap .....	7
1. HTML5 .....	8
2. CSS .....	8
3. JavaScript .....	9
2.2.3 Android .....	9
2.2.4 Adobe Dreamwever .....	10
2.2.5 UML .....	10
2.2.6 Android SDK .....	10
2.2.7 ADT .....	11
2.2.8 Emulator .....	11
2.2.9 JQuery Mobile .....	12

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem.....	14
3.1.1. Pengertian Analisis Sistem .....	14
3.2. Analisis Kebutuhan .....	14
1. Input .....	15
2. Proses .....	16
3. Output .....	16
4. Kebutuhan perangkat lunak .....	17
5. Kebutuhan perangkat keras .....	18
3.3. Rancangan Sistem .....	18
3.3.1. Use diagram .....	18
3.3.2. Sequence diagram .....	19

3.3.3.	Aktivity diagram .....	21
3.4.	Rancang Antar muka Aplikasi .....	22
3.4.1.	Rancangan halaman utama .....	22
3.4.2.	Rancangan halaman Dunia Tuli .....	23
3.4.3.	Rancangan halaman materi dasar .....	24
3.4.4.	Rancangan halaman menu dasar gerakan .....	24
3.4.5.	Rancangan halaman menu kosakata .....	25
3.4.6.	Rancangan halaman menu video.....	26
3.4.7.	Rancangan halaman tentang .....	27
BAB IV   IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....		28
4.1.	Implementasi sistem .....	28
1.	Implementasi splash screen .....	28
2.	Implementasi menu utama .....	29
3.	Implementasi Dunia Tuli .....	30
4.	Implementasi menu materi dasar .....	30
5.	Implementasi menu video .....	33
6.	Implementasi menu tentang aplikasi .....	34
4.2.	Pembahasan sistem .....	35
4.2.1.	Uji Penguji .....	35
1.	Tampilan Spash Screen .....	36
2.	Tampilan menu utama .....	36
3.	Tampilan menu dunia tuli .....	37
4.	Tampilan menu materi dasar .....	37

5. Tampilan menu video .....	39
6. Tampilan menu tentang aplikasi .....	39
4.2.2. Kelebihan dan kekurangan .....	40
BAB V PENUTUP .....	42
5.1 Kesimpulan .....	42
5.2 Saran .....	43
DAFTAR PUSTAKA .....	44
LAMPIRAN .....	46

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Use case diagram .....	19
Gamabr 3.2. Sequence diagram menu dunia tuli.....	20
Gambar 3.3. Sequence diagram menu materi dasar .....	20
Gambar 3.4 Sequence diagram menu video .....	20
Gambar 3.5 Sequence diagram menu tentang aplikasi.....	20
Gambar 3.6 Aktiviti diagram mengenal dunia .....	21
Gambar 3.7 Aktiviti diagram materi dasar .....	21
Gambar 3.8 Aktiviti diagram menu video .....	22
Gambar 3.9 Aktiviti diagram menu tentang aplikasi .....	22
Gambar 3.10 Rancangan halaman utama .....	23
Gambar 3.11 Rancangan halaman dunia tuli .....	23
Gambar 3.12 Rancangan halaman materi dasar .....	24
Gambar 3.13 Rancangan halaman menu dasar gerakan .....	24
Gambar 3.14 Rancangan tampilan menu dasar gerakan .....	25
Gambar 3.15 Rancangan tampilan dasar gerakan .....	25
Gambar 3.16 Rancangan halaman menu kosakata .....	26
Gambar 3.17 Rancangan tampilan kosakata .....	26
Gambar 3.18 Rancangan halaman menu video .....	27

Gambar 3.19 Rancangan halaman menu tentang .....	27
Gambar 4.1. Tampilan splash screen .....	36
Gambar 4.2. Tampilan menu utama .....	36
Gambar 4.3. Tampilan menu dunia tuli .....	37
Gambar 4.4. Tampilan materi dasar .....	37
Gambar 4.5. Tampilan menu dasar gerakan .....	38
Gambar 4.6. Tampilan menu kosakata .....	38
Gambar 4.7. Tampilan kosakata .....	39
Gambar 4.8. Tampilan video dan menu video. ....	39
Gambar 4.9. Tampilan menu tentang aplikasi .....	39