

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari implementasi dan pengujian program yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dalam Aplikasi Penawaran Kuliner dengan pembelian menggunakan deposit berbasis Android ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat berjalan pada semua *smartphone* yang berbasis *Android* minimal versi 4.0 untuk melihat peta dan rute.
2. Aplikasi lebih *efisien* jika dijalankan dalam ruangan terbuka karena *GPS* akan lebih mudah meng-*update* posisi pengguna sistem terutama untuk melihat rute perjalanan ke lokasi rumah makan.
3. Pada aplikasi ini proses pemesanan menu, pemesanan deposit dan melihat rute perjalanan sudah sesuai seperti yang diharapkan dan dapat berjalan dengan baik.

## 5.2 Saran

Penelitian pada aplikasi ini masih terdapat beberapa kekurangan. Bagi pembaca yang ingin mengembangkan aplikasi ini, penulis memberikan beberapa saran diantaranya yaitu :

1. Menambahkan pencarian kategori yang lebih spesifik misalnya saja menampilkan kategori menu ayam atau pencarian rumah makan *fastfood* saja.
2. Menambahkan pencarian radius tempat makan misalnya untuk rumah makan dengan jarak radius 5 km, 10 km atau lebih.
3. Menambahkan *button* batal dan *button* edit jika user tersebut ingin mengedit pesanan atau membatalkan pemesanan yang dilakukan dalam kurun waktu tertentu.
4. Selain keterangan porsi diharapkan bisa menambahkan keterangan yang lainnya seperti keterangan hari dan jam, untuk kapan pesanan tersebut dilakukan.
5. Dan juga menambahkan periode waktu pesanan tersebut dapat berlaku, dan juga menambahkan status pesanan tersebut sudah di lakukan atau belum.
6. Selain itu juga diharapkan agar dapat menambahkan laporan penjualan untuk rumah makan dan admin.