

## INTISARI

Pada saat ini permainan *game* komputer berkembang dengan sangat pesat dan kehadirannya pun mulai meminggirkan permainan konvensional yang sudah lebih dahulu ada, hal ini dibuktikan dengan banyaknya permainan yang telah beredar dan dimainkan dimasyarakat. Dengan jenis yang beragam serta tampilan yang menarik, permainan komputer menjadi sangat digemari. Pada perkembangannya permainan komputer bukan saja menjadi sarana untuk hiburan tetapi juga bisa menjadi sarana untuk asah otak atau melatih kecerdasan pemainnya.

Pada *game* ini digunakan metode algoritma *bubble sort*. Tools yang digunakan untuk membangun aplikasi *game* susun kata ini adalah *netbeans* dengan bahasa pemrograman java desktop dan pemodelan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dengan database SQLite. Dimana cara kerja *game* ini, user diharuskan untuk menyusun kosa kata bahasa inggris yang disusun secara acak sehingga kata yang acak tersebut menjadi kata yang benar. *Game* ini juga menampilkan gambar untuk memudahkan menjawab kata yang acak. Pada permainan *game* ini memiliki 7 tingkatan level dimana setiap level terdapat 10 soal yang akan dimainkan. *Game* ini memiliki 2 mode permainan yaitu mode level dan waktu. Dimana setiap mode memiliki tantangannya masing-masing.

Dari hasil kesimpulan yang didapatkan maka aplikasi *game* ini memiliki 2 mode permainan, memiliki 7 level, pada setiap level memiliki 10 soal yang akan dimainkan, kosa kata yang akan disusun menggunakan kosa kata bahasa inggris, dan kata yang disusun bersifat random

Kata kunci : *Bubble sort, Game komputer, Game susun kata, Mode permainan*