

DAFTAR PUSTAKA

Adi Nugroho, 2005, ***Rational Rose untuk pemodelan Berorientasi Objek***, Yogyakarta, Informatika.

Algoritma Bubble Sort ***<http://www.fauzionline.com/2014/5/algoritma-bubble-sort-pengurutan-pada.html>***.

Andi Taru, 2011, ***Pemrograman game dengan java dan GTGE***, Yogyakarta, Andi Publisher.

Hartati Sri, dkk, 2007, ***Pemrograman Gui Swing Java Dengan Netbeans 5***, Yogyakarta, Andi.

L.N. Harnaningrum, 2009, ***Algoritma Dan Pemrograman Menggunakan Java***, Yogyakarta, Graha Ilmu.

Susanto, 2012, ***Game edukasi mencocokkan gambar dan huruf menggunakan JAVA SE***, Yogyakarta, STMIK AKAKOM.

Yusuf Zulfikar Muhammad, 2013, ***Game susun kata untuk anak TK***, Yogyakarta, STMIK AKAKOM.