

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

#### **4.1 Implementasi Sistem**

##### **4.1.1 Implementasi Rancangan Antarmuka**

Implementasi perancangan antarmuka, terbagi menjadi 5 bagian utama. Diantaranya adalah :

###### **4.1.1.1 Form Tampilan Menu**

Implementasinya dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Form Tampilan Menu

### Potongan Program :

```

buttonPesan.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    public void onClick(View arg0) {
        Intent intent = new Intent(Home.this, Pesan.class);
        startActivity(intent);
    }
});

buttonMasuk.setOnClickListener(new OnClickListener() {

    public void onClick(View arg0) {
        Intent intent = new Intent(Home.this,
        ListKotakMasuk.class);
        startActivity(intent);
    }
});

buttonKeluar.setOnClickListener(new OnClickListener()
{

    public void onClick(View arg0) {
        Intent intent = new Intent(Home.this,
        ListKotakKeluar.class);
        startActivity(intent);
    }
});

buttonLaporan.setOnClickListener(new OnClickListener()
{

    public void onClick(View arg0) {
        Intent intent = new Intent(Home.this,
        ListLaporan.class);
        startActivity(intent);

    }
});
}
}

```

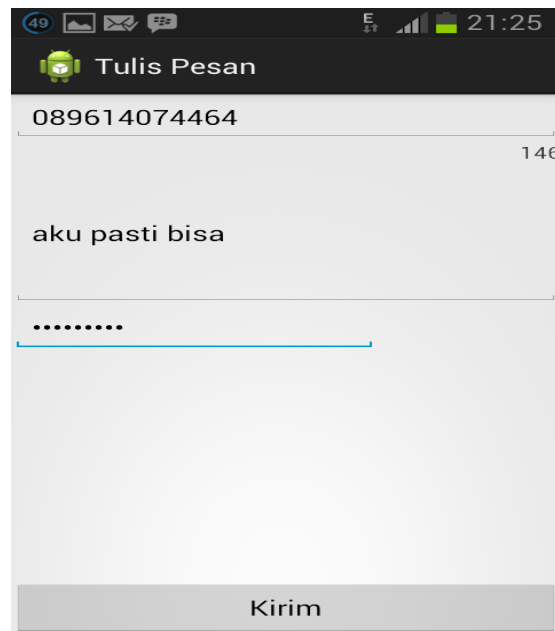
### Penjelasan :

Jika ButtonPesan di click, maka akan masuk ke class pesan, jika ButtonMasuk di click , maka akan masuk ke class ListKotakMasuk, jika ButtonKeluar di click, maka

akan masuk ke class ListKotakKeluar, jika ButtonLaporan di click, maka akan masuk ke ListLaporan.

#### 4.1.1.2 Form Tulis Pesan

Implementasinya dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Form Tulis Pesan

#### Potongan Program :

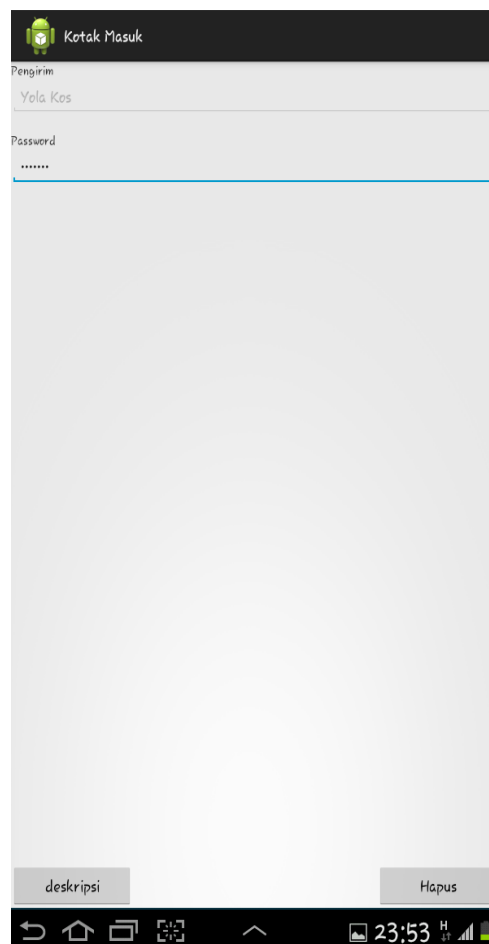
```
protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    algoritma = new Kriptografi();
    setContentView(R.layout.pesan);
    textSisaChar = (TextView)
findViewById(R.id.textSisaChar);
    textNoTelp = (EditText)
findViewById(R.id.textNoTelp);
    textPesan = (EditText)
findViewById(R.id.textPesan);
    textPassEnkrip = (EditText)
findViewById(R.id.textPassEnkrip);
    buttonKirim = (Button)
findViewById(R.id.buttonKirim);
}
```

**Penjelasan :**

Program ini digunakan untuk penulisan pesan, dimana digunakan untuk mengambil komponen xml agar dapat di baca di java.

**4.1.1.3 Form Kotak Masuk**

Implementasinya dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Form Kotak Masuk

### Potongan Program :

```

Intent intent = getIntent();
    pengirim =
intent.getStringExtra("pengirim");
    pesan =
intent.getStringExtra("pesan");
    textPengirim.setEnabled(false);
    textPengirim.setText(pengirim);

    buttonDeskripsi.setOnClickListener(new
OnClickListener() {

        @Override
        public void onClick(View
arg0) {
            pengirim =
textPengirim.getText().toString();
            password =
textPassword.getText().toString();

            Toast.makeText(getApplicationContext(),
                "Membuka Pesan
Terdeskripsi" , Toast.LENGTH_LONG)
                .show();

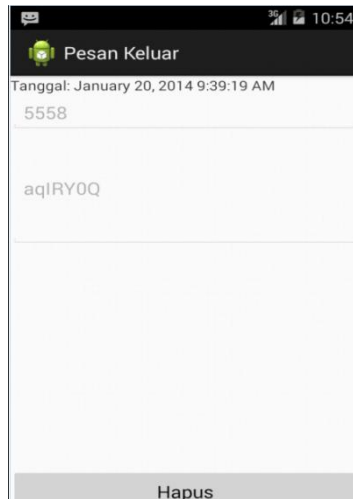
```

### Penjelasan :

Ketika `buttondeskripsi` di klik, maka `pengirim` akan mengambil text dari `textpengirim` menjadi string, dan `password` juga di ambil dari `textpassword` menjadi string. Setelah mendapatkan pesan dan memasukkan password, maka akan tampil pemberitahuan "membuka pesan terdekripsi".

#### 4.1.1.4 Form Kotak Keluar

Implementasinya dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Form Kotak Keluar

#### Potongan Program :

```
Intent intent = getIntent();
    pengirim =
intent.getStringExtra("pengirim");
    pesan =
intent.getStringExtra("pesan");
    tanggal =
intent.getStringExtra("date");

    textPengirim.setEnabled(false);

    textPesan.setEnabled(false);

    textPengirim.setText(pengirim);
    textPesan.setText(pesan);

    textTanggal.setText("Tanggal:
"+tanggal);
```

### Penjelasan :

Program ini digunakan untuk mengambil atribut pengirim, (tanggal pesan,no pengirim, pesan yang dikirim) dan pesan dari class sebelumnya.

#### 4.1.1.5 Form Laporan

Implementasinya dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Form Laporan

### Potongan Program :

```
Intent intent = getIntent();
pengirim = intent.getStringExtra("pengirim");
status = intent.getStringExtra("status");
tanggal = intent.getStringExtra("date");
textPengirimLap.setText(pengirim);
textTanggal.setText(tanggal);
textStatus.setText(status);
textTanggal.setText("Tanggal: "+tanggal);
```

**Penjelasan :**

Mengambil atribut pengirim, status, tanggal untuk menampilkan di form.

**4.2 Pelaksanaan Pengujian**

Di bawah ini adalah pengujian dari aplikasi enkripsi teks :

**4.2.1 pengiriman Pesan**

proses ini berfungsi untuk mengenkripsi pesan dan mengirimkan pesan ke no tujuan. Langkah –langkah yang di lakukan user dalam proses ini adalah sebagai berikut :

**a. Input Pesan**

User diminta untuk menginputkan pesan yang akan dikirim. Pesan tersebut akan di enkripsi terlebih dahulu sebelum dikirimkan ke no tujuan.

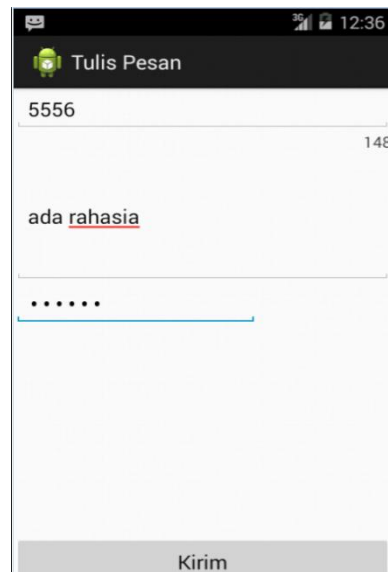
**b. Input No Tujuan**

User diminta menginputkan nomor tujuan kemana pesan yang akan dikirimkan.

**c. Input Password**

Password yang akan di inputkan merupakan key yang akan dipakai untuk mengenkripsi pesan. Proses selengkapnya dapat di lihat pada gambar 4.6.



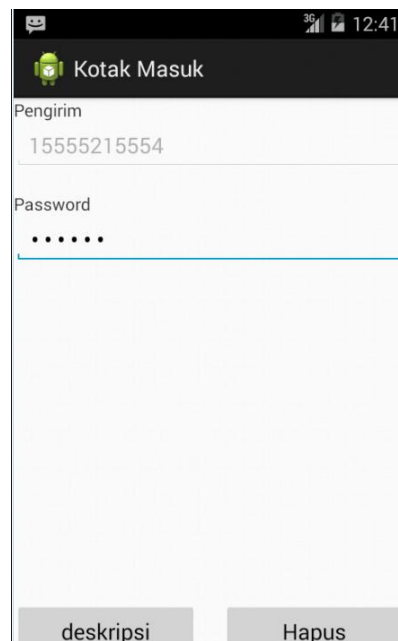


Gambar 4.6 Proses Pengiriman Pesan

Proses di atas adalah proses pengiriman pesan dengan plaintext "ada rahasia" dan dengan password "ada aja" yang akan dikirimkan ke 5556.

#### 4.2.2 Penerimaan Pesan

Apabila ada pesan masuk maka tampilan layar akan berubah ke layar receive screen. Pada proses ini user diminta untuk memasukkan password yang akan menjadi key untuk mendekripsikan pesan. Proses selengkapnya yang dapat di lihat pada gambar 4.7.

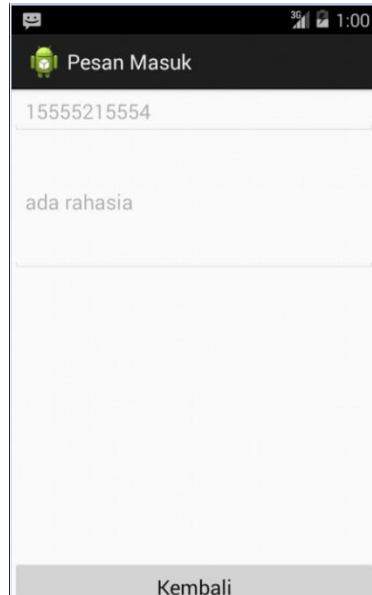


Gambar 4.7 Proses Penerimaan Pesan

Setelah pesan di terima maka akan masuk ke kotak masuk, dengan tampilan seperti diatas, kemudian masukkan pasword yang telah di sepakati, lalu click tombol deskripsi.

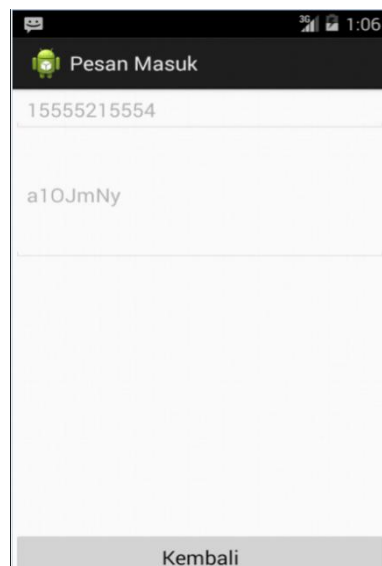
#### **4.2.3 Tampilan Pesan Yang Telah Di Dekripsi**

Pesan yang masuk akan di dekripsi memakai password yang di inputkan oleh user. Jika password benar maka laporan yang di tampilkan adalah pesan asli dari pengirim, apabila password salah maka yang ditampilkan bukan pesan asli, in dikarenakan key yang digunakan untuk mendekripsikan pesan salah. Proses selengkapnya dapat dilihat pada gambar 4.8 dan gambar 4.9



Gambar 4.8 Tampilan Dengan Password Yang Benar

Pada tampilan di atas, pesan dapat di baca, dikarenakan password yang di masukkan benar, yaitu "adaaja"



Gambar 4.9 Tampilan Dengan Password Yang Salah

Pada tampilan diatas, pesan masih membentuk karakter yang belum bisa di baca, dikarenakan password yang di masukkan user salah.

#### 4.2.4 Laporan Pengiriman Pesan

Setelah pesan di dekripsi dan dikirimkan ke No tujuan, maka akan di tampilkan laporan bahwa pesan telah di dekripsikan dan dikirimkan ke No tujuan. Proses selengkapnya dapat dilihat pada gambar 4.10.



gambar 4.10 Laporan Pengiriman Pesan

tampilan di atas berupa laporan penngiriman pesan, yang di dalamnya terdapat nomor tujuan, tanggal pengiriman pesan, dan status pesan.