

DAFTAR PUSTAKA

- Ariesto Hadi Sutopo, 2013, *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Guru Kreatif Tim, 2013, *Pintar Berhitung*, Pustaka Agung Harapan, Surabaya.
- Jinani Ligoul Achmad, 2012, *Sistem Pembelajaran Murid Tk Menggunakan Multimedia*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta
- Kurniawan Yahya, 2006, *Belajar Sendiri Macromedia Flash 8*, PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Jakarta.
- Lampolen Anansis Agnes, 2013, *Sistem Pembelajaran Anak Pada Taman Kanak-Kanak Puspa Asa Berbasis Web*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Putri Leni Setia, 2012, *Aplikasi Angka, Huruf, Dan Kata Untuk Taman Kanak-kanak Berbasis Multimedia*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta
- Santoso Mulyo dan Laela Malih, 2013, *Latihan Matematika untuk TK*, WahyuMedia, Jakarta Selatan.
- _____, 2013, *Auto Play Media Studio*,
<http://muniraber.com/2013/10/auto-play-media-studio/>,
 diakses Sabtu 17 Mei 2014, Pukul 21.00.
- _____, 2013, *Soal Pilihan Ganda*,
<http://warungflash.com/2013/10/soal-pilihan-ganda-4/>,
 diakses Kamis 15 Mei 2014, Pukul 23.00.
- _____, 2011, *Warung Flash*,
<http://www.warungflash.com/>, diakses Rabu 2 April 2014,
 Pukul 16.00.
- _____, 2011, *Pengertian Microsoft Paint*,
<http://edutainment.com/2011/10/pengertian-microsoft-paint/>,
 diakses Kamis 15 Mei 2014, Pukul 20.00.