

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka.....	4
2.2. Dasar Teori.....	5

2.2.1. Definisi dan Sejarah Aksara Jawa.....	5
2.2.2. Eclipse IDE	6
2.2.3. SQLite	6
2.2.4. Unified Modeling Language (UML)	7
2.2.5. API Gesture.....	7

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem.....	11
3.2. Perancangan Sistem	13
3.2.1. Use Case Diagram.....	13
3.2.2. Class Diagram	14
3.2.3. Sequence Diagram.....	16
3.2.2.1 Sequensi Diagram Mengenal.....	16
3.2.3.2 Sequensi Diagram Menulis.....	17
3.2.3.3 Sequensi Diagram Kuis Mengenal..	18
3.2.3.4 Sequensi Diagram Kuis Menulis.....	19
3.2.4. Activity Diagram	20
3.2.4.1 Activity Diagram Menulis	20
3.2.4.2 Activity Diagram Kuis Mengenal....	22
3.2.5. Rancangan Tampilan	23

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1. Implementasi Sistem	26
4.1.1. Splash Screen.....	26
4.1.2. Suara.....	27
4.1.3. Deteksi huruf.....	28
4.1.4. Kuis Mengenal.....	29
4.2. Pembahasan Sistem	32
4.2.1. Menu Utama.....	32
4.2.2. Menu Mengenal	33
4.2.3. Menu Menulis	33
4.2.4. Menu Kuis.....	35
4.2.5. Uji Coba Sistem	36

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran	42

DAFTAR PUSTAKA	43
-----------------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Penulisan Gesture "pa".....	9
Gambar 2.2 Hasil Gesture yang tersimpan	9
Gambar 3.1 Use Case Diagram	13
Gambar 3.2 Class Diagram.....	14
Gambar 3.3 Sequence Diagram Mengenal Aksara jawa	16
Gambar 3.4 Sequence Diagram Menulis.....	17
Gambar 3.5 Sequence Diagram Kuis Membaca	18
Gambar 3.6 Sequence Diagram Kuis Menulis.....	19
Gambar 3.7 Activity Diagram Menulis Aksara.....	20
Gambar 3.8 Activity Diagram Kuis Mengenal	22
Gambar 4.1 Splash Screen dan menu Utama.....	32
Gambar 4.2 Menu Aksara jawa dan pelafalanya	33
Gambar 4.3 Menu menulis Aksara	34
Gambar 4.4 Kuis Mengenal	35
Gambar 4.5 Kuis Pilih level dan soal kuis menulis.....	36

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Informasi Gesture	8
Tabel 4.1 Tabel Rekap Pengujian Aplikasi	38