

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Dari Implimentasi dan pengujian program yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dalam Aplikasi Belajar Mengenal dan Menulis Berbasis Android ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini memudahkan siswa dalam belajar mengenal dan menulis Aksara Jawa khususnya *aksara Nglegena*.
2. Adanya suara pelafalan, serta kanvas untuk latihan menulis dengan menghubungkan titik-titik sesuai alur, aplikasi ini menjadi lebih atraktif dan interaktif sehingga aksara jawa mudah di pahami.
3. Dalam aplikasi ini terdapat dua macam kuis yang berupa soal pilihan ganda dan soal menulis yang dapat di gunakan sebagai latihan siswa.

## 5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan kepada peneliti berikutnya apabila ingin mengembangkan aplikasi yang telah dibuat ini agar menjadi lebih baik adalah sebagai berikut:

1. Belum adanya fasilitas konversi aksara, misal Aksara Jawa ke latin dan sebaliknya.
2. Fitur Kuis pada aplikasi dapat dikembangkan disesuaikan dengan sejauh mana pembelajaran siswa.
3. Aplikasi dapat dikembangkan untuk bisa berjalan di sistem operasi *mobile* yang lain seperti iOS, Windows Phone atau Blackberry OS.