

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Aksara Jawa merupakan salah satu peninggalan budaya yang tak ternilai harganya. Bentuk aksara dan seni pembuatannya pun menjadi suatu peninggalan yang patut untuk dilestarikan. Di dalam masyarakat Jawa, huruf Jawa merupakan warisan budaya yang digunakan untuk menuliskan karya sastra yang ditulis dalam kitab-kitab, naskah-naskah Jawa kuno, tembang-tembang Jawa, prasasti-prasasti, atau dalam surat menyurat di kalangan istana dan urusan urusan kerajaan.

Pembelajaran aksara jawa selama ini terintegrasi pada mata pelajaran bahasa jawa di sekolah dasar (SD) yang hanya dialokasikan 1-2 jam per minggu. Alokasi ini sangat kurang, mengingat banyaknya kompetensi membaca dan menulis Jawa yang harus di kuasai oleh para siswa.

Selama ini media pembelajaran aksara jawa masih menggunakan media konvensional yaitu buku ataupun gambar dinding sehingga cenderung monoton dan kurang menarik. Untuk memotivasi anak, perlu di terapkan pengembangan media

pembelajaran yang dapat menarik minat dan menumbuhkan semangat para anak-anak dalam mengenal aksara jawa.

Seiring dengan perkembangan teknologi, Android bisa menjadi sebuah alternatif media pembelajaran aksara jawa yang menarik. Android telah menyediakan banyak *tolls Application Programming Interface* (API) untuk pengembangan aplikasi. Berbagai macam aplikasi pembelajaran telah di kembangkan di android akan tetapi masih sangat sedikit yang membuat tentang pembelajaran mengenal aksara jawa berbasis Android.

Dari gagasan di atas hasil akhir dari penelitian ini adalah membuat aplikasi belajar mengenal dan menulis aksara jawa sebagai studi kasus siswa kelas empat SD semester pertama. Aplikasi ini berbasis android, sehingga aplikasi ini siswa akan lebih mudah untuk belajar mengenal dan menulis aksara jawa.

1.2 Rumusan Masalah

bagaimana membuat aplikasi *Belajar Mengenal dan Menulis Aksara Jawa* .

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembelajaran pengenalan aksara jawa ini di tunjukan sebagai studi kasus siswa SD kelas 4 semester pertama.

2. Materi yang di berikan adalah pengenalan aksara jawa sesuai kurikulum.
3. Aplikasi belajar mengenal aksara jawa menampilkan konsonan dasar (*aksara Nglegena*).
4. Aplikasi ini menampilkan konsonan dasar (*aksara Nglegena*) yang kemudian digunakan untuk belajar menulis dengan media layar sentuh.
5. Belajar menulis adalah menghubungkan titik-titik yang terdapat pada tulisan aksara jawa sesuai alur.
6. Terdapat soal kuis berupa pilihan ganda dan kuis menulis.
7. Aplikasi dibangun menggunakan perangkat lunak eclipse dan android SDK Manager.
8. Aplikasi diuji menggunakan metode pengujian *Black box*.
9. Kanvas untuk belajar menulis menggunakan *Gesture*.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari rumusan masalah, penelitian ini bertujuan untuk membantu pembelajaran mengenal dan menulis aksara jawa menjadi lebih atraktif dan interaktif sehingga dapat meningkatkan belajar anak.