

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Bali dikenal sebagai pusat wisatawan di Indonesia dan juga dikenal sebagai pulau seribu pura. Bali ini memiliki banyak tempat wisata salah satunya kuta yang merupakan tempat wisata yang terkenal di bali maupun di indonesia. Wisatawan mengunjungi bali tidak hanya untuk melihat wisatanya saja tapi juga kebudayaan bali yang memiliki budaya yang berbeda-beda di setiap daerahnya contohnya di kabupaten jembrana ada makepung yang artinya balapan kerbua dan disesetan ada omed-omedan yaitu cium-ciuman dan masih banyak lagi.

Industri pariwisata yang sedang mengalami perkembangan pesat adalah bidang kuliner dan tempat pariwisata. Untuk penduduk local mungkin hal tersebut sudah biasa tetapi lain halnya dengan penduduk pendatang atau wisatawan. Dengan banyak tempat wisata tersebut mungkin saja mereka menjadi bingung. Salah satu solusi yang biasa digunakan adalah dengan menggunakan system layanan berbasis lokasi (OSM). Dengan OSM

diharapkan lokasi wisata tersebut dapat diakses dengan mudah oleh pengguna yang berasal dari dalam maupun luar negeri.

Adapun judul Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Di Bali berbasis OSM ini juga terinspirasi dari video di [www.youtube.com](http://www.youtube.com) (wisata di Bali). Video tersebut memperlihatkan tempat-tempat wisata yang ada di Bali yang bisa menarik perhatian para wisatawan atau orang-orang belum pernah ke Bali.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Melihat latar belakang diatas maka dapat dirumuskan bagaimana cara membuat suatu aplikasi yang mana wisatawan ingin berlibur di bali untuk mencari tempat wisata di Bali hanya dengan menggunakan aplikasi yang berbasis android dengan map OSM (*openstreetmap*) pada mobile yang sudah mendukung sistem operasi Android.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Mengingat luas permasalahan yang timbul dan banyaknya aspek dalam membangun aplikasi berbasis android ini maka diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari meluasnya dalam pembahasan. Ruang lingkup penelitian adalah sebagai berikut :

- Merancang aplikasi dimana user dapat mengetahui posisi tempat wisata di bali
- Merancang aplikasi yang dapat menunjukkan rute dari posisi user ke lokasi wisata yang dipilih
- Merancang aplikasi yang dapat mengetahui detail wisata yang di pilih
- Merancang aplikasi yang hanya terbatas untuk pengguna perangkat mobile dengan sistem operasi android 2.2(Froyo) dan versi android selanjutnya.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan penelitian adalah membuat aplikasi yang mana hasil diharapkan dapat memudahkan pengaksesan atau pencarian tempat wisata yang ingin berwisata di bali dengan menggunakan *smartphone* dan *tablet* PC yang sudah mendukung sistem operasi android.