

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam era globalisasi penguasaan dan kebutuhan teknologi informasi mutlak diperlukan. Dalam hal ini dunia pendidikan mempunyai tanggung jawab yang besar, terutama dalam menyiapkan sumber daya manusia yang tangguh sehingga mampu hidup selaras didalam perubahan itu sendiri.

Dalam dunia pendidikan, untuk menyiapkan peserta didik agar menjadi sumber daya manusia yang tangguh adalah dengan memberikan ilmu pengetahuan. Ilmu pengetahuan yang telah diberikan kemudian akan dievaluasi dalam bentuk Ujian. Ujian adalah salah satu program untuk mengukur seberapa pengetahuan siswa menyerap ilmu yang disampaikan oleh bapak/ibu guru. Ujian digunakan untuk mendapatkan nilai dan mengetahui perkembangan peserta didik.

Sistem ujian manual/konvensional yang sering dipakai dalam kegiatan akademik sering kali menemui kendala. Faktor biaya dalam proses pembuatan soal seperti biaya kertas ujian dan tinta serta proses koreksi menggunakan lembaran kertas sangat menyita waktu guru dan dapat menghambat guru dalam

memasukan nilai merupakan kendala pada ujian konvensional. Namun seiring dengan berkembangnya teknologi informasi, ujian konvensional bergeser menjadi sistem ujian *online*.

Dengan berkembangnya teknologi, guru akan lebih dapat mengefesiansikan waktu. Guru tidak perlu harus memeriksa hasil ujian secara satu persatu, hasil ujian dapat diperoleh dengan cepat dan dengan adanya teknologi dapat pula mengurangi biaya yang dikeluarkan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis bermaksud membangun sebuah aplikasi dengan judul "Aplikasi Ujian Online Pada SD Kanisius Wonosari II Dengan Dukungan Sms Gateway " dengan harapan aplikasi ini dapat mengatasi ujian sekolah yang masih berlangsung manual.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam hal ini adalah bagaimana membuat sebuah aplikasi untuk menyelesaikan permasalahan di SD Kanisius Wonosari II, yaitu:

1. Bagaimana melakukan penghematan biaya dalam proses pembuatan soal seperti biaya kertas ujian dan tinta.

2. Bagaimana mempermudah proses ujian dengan mengubah ujian konvensional menjadi ujian online yang hasilnya dapat diketahui secara cepat, tepat, dan akurat
3. Bagaimana menjalin kerjasama dengan orang tua/wali, agar orang tua/wali dapat memantau perkembangan akademik siswa.

1.3. Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang membatasi permasalahan yang akan dibahas pada tugas akhir ini antara lain :

1. Sistem aplikasi ini dibuat dengan framework cakePhp dan MySql sebagai database.
2. Aplikasi ini hanya diperuntukan bagi siswa SD Kanisius Wonosari II.
3. Aksesnya hanya bisa dilakukan di jaringan lokal (intranet) SD Kanisius Wonosari II.
4. Aplikasi ujian ini belum memfasilitasi ujian berbasis multimedia atau audio video.
5. Dengan dukungan SMS Gateway, orangtua/wali akan memperoleh laporan hasil ujian.

1.4. Tujuan Penelitian

Penyusunan skripsi ini memiliki beberapa tujuan, antara lain :

1. Merancang Aplikasi Ujian *Online*, dengan menggunakan framework cakePHP dan MySQL sebagai media *database*.
2. Berupaya untuk mencoba memberikan sesuatu yang berbeda kepada para peserta didik di SD Kanisius Wonosari II dengan mengubah sistem ujian konvensional ke sistem ujian *online*.
3. Berupaya untuk mempermudah penyelenggaraan ujian karena Ujian *online* sudah tidak lagi menggunakan media kertas atau alat tulis sebagai media ujian. Sistem ujian ini dibangun secara komputerisasi, dimana peserta ujian langsung mendapat dan menjawab soal ujian melalui komputer dengan hasil cepat, tepat dan akurat dengan menggunakan sms gateway sebagai pendukungnya.