

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
INTISARI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 Game	6

2.2.2 Role Playing Game	6
2.2.3 Shooting Game	6
2.2.4 Adobe Flash	6
2.2.5 ActionScript	7
2.2.6 UML	7
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN	8
3.1 Analisis Sistem	8
3.1.1 Cerita.....	8
3.1.2 Analisis Permainan Kazel: Penyelamatan Desa	9
3.1.3 Spesifikasi Perangkat Keras	9
3.1.4 Spesifikasi Perangkat Lunak	10
3.1.5 Aturan Permainan.....	10
3.2 Perancangan Sistem	14
3.2.1 Use Case Diagram	14
3.2.2 Sequence Diagram.....	17
3.2.3 Class Diagram	19
3.2.4 Activity Diagram.....	20
3.3 Perancangan Antarmuka	30
3.3.1 Menu Utama	30
3.3.2 Dunia Game / Permainan.....	31

3.3.3 Menu Permainan.....	32
3.3.4 Tampilan Pertarungan	32
3.3.5 Tampilan Toko	33
3.3.6 Tampilan Barang	34
3.3.7 Tampilan Peralatan	35
3.3.8 Tampilan Simpan.....	36
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	37
4.1 Implementasi Sistem	37
4.1.1 Layar Manu Utama atau Awal	37
4.1.2 Layar Instruksi	38
4.1.3 Layar Lanjutkan Permainan	40
4.1.4 Layar Dunia Permainan	41
4.1.5 Layar Toko	43
4.1.6 Layar Penginapan	45
4.1.7 Layar Pelatih	46
4.1.8 Layar Pertarungan	47
4.1.9 Layar Menu Permainan	52
4.1.10 Sistem Level	58
4.1.11 Aturan Permainan	58
4.2 Pembahasan Sistem	66

4.2.1 Pengujian dan Pembahasan Tombol	66
4.2.2 Pengujian dan Pembahasan Objek Permainan	70
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
Gambar 3.2 <i>Sequence Diagram</i>	18
Gambar 3.3 <i>Class Diagram</i>	19
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Utama	21
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Dunia Game	22
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Pertarungan	23
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Sistem Pertarungan	24
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Penginapan	25
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Jual Beli	26
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Menu Game	27
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Perlengkapan	28
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Barang	29
Gambar 3.13 Activity Diagram Simpan Data	30
Gambar 3.14 <i>Menu</i> Utama	30
Gambar 3.15 Dunia Game	31
Gambar 3.16 <i>Menu</i> Permainan	32
Gambar 3.17 Tampilan Pertarungan	32
Gambar 3.18 Tampilan Toko	33

Gambar 3.19 Tampilan Barang	34
Gambar 3.20 Tampilan Peralatan	35
Gambar 3.21 Tampilan Simpan	36
Gambar 4.1 Layar Menu Utama	38
Gambar 4.2 Layar Instruksi	38
Gambar 4.3 Layar Lanjutkan Permainan	40
Gambar 4.4 Layar Dunia Permainan	42
Gambar 4.5 Layar Toko	43
Gambar 4.6 Layar Penginapan	45
Gambar 4.7 Layar Pelatih	46
Gambar 4.8 Layar Tarung Pemain	47
Gambar 4.9 Layar Tarung Musuh	51
Gambar 4.10 Layar Hasil Pertarungan	51
Gambar 4.11 Layar Menu Permainan	52
Gambar 4.12 Layar Status	53
Gambar 4.13 Layar Barang	54
Gambar 4.14 Layar Perlengkapan	55
Gambar 4.15 Layar Simpan	57

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 3.1 Menu Utama	31
Tabel 3.2 Dunia Game	31
Tabel 3.3 Menu Permainan	32
Tabel 3.4 Tampilan Pertarungan	33
Tabel 3.5 Tampilan Toko	34
Tabel 3.7 Tampilan Barang	34
Tabel 3.7 Tampilan Peralatan	35
Tabel 3.8 Tampilan Simpan	36