KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan berkah, rahmat, hidayah, serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul *Game* "Kazel: Penyelamatan Desa" dengan ActionScript 2 Berbasis Flash. Banyak hal yang penulis alami dalam proses penyusunan skripsi ini, baik kesulitan maupun kebahagiaan dalam segala upaya agar skripsi ini dapat disusun dengan baik.

Penyusunan laporan ini tidak lepas dari bimbingan, dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini, dengan penuh kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Erna Hudianti Pujiarini, S.Si., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
4. Seluruh dosen, staff dan seluruh elemen STMIK AKAKOM Yogyakarta.

5. Istriku tercinta yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini, serta selalu memberikan kasih sayang, dukungan, dan doa yang tiada henti-hentinya.
6. Ayah dan Ibu atas jasa-jasanya, kesabaran, do'a dan tidak pernah lelah dalam mendidik dan memberi cinta yang tulus dan ikhlas kepada penulis.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah membantu dalam penyelelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca.

Yogyakarta, Juni 2014

Penulis