BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan :

- Game "Kazel: Penyelamatan Desa" dibangun dengan
 ActionScipt 2.0 berbasis Flash.
- Game ini dapat berjalan dengan baik pada Komputer dengan Processor Genuine Intel(R) T2080 @1.73GHz, RAM (Random Access Memory) 1.5 GB, Harddisk dengan kapasitas 75 GB.
- Aplikasi Games RPG Kazel Penyelamatan Desa menggunakan Flash ini telah dibuat dengan animasi yang menarik seperti yang direncanakan sehingga mendapatkan perhatian dari user yang memainkan.

5.2. Saran

Beberapa gambaran sebagai saran yang diberikan yaitu :

- Game RPG Kazel Penyelamatan Desa dapat digunakan di mobile devices.
- 2. Menambahkan Level dan Jalan cerita yang lebih kompleks.
- Menambahkan catatan waktu pada saat pertarungan dan pada saat tamat.

- 4. Menambahkan jenis senjata tembakan dan menambah animasi yang berupa tembakan ketika terjadi pertarungan.
- Menambahkan animasi serangan musuh saat musuh menyerang pemain dan animasi lain yang lebih menarik.
- 6. Melengkapi dan memperjelas alur serta algoritma game.
- 7. Menambah Game Over jika pemain kalah dalam pertarungan.