

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	6
1.2.1 <i>Technique Heuristic Searching</i>	6
1.2.2 Java	11
1.2.3 NetBean	12
1.2.4 Basis Data	13
1.2.5 SQL	13

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 15

3.1	Analisis Sistem	15
3.2	Perancangan Sistem	16
3.2.1	Pemodelan	16
3.2.2	Rancangan Tampilan	18
a.	Menu Utama	18
b.	Tentang Kami	18
c.	Mulai Aplikasi	19

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM 20

4.1	Implementasi Sistem	20
4.2	Pembahasan Sistem	20
4.2.1	Proses <i>Generate And Test</i>	20
4.2.2	Mulai Aplikasi	26
4.2.3	Pengujian Sistem	31

BAB V KESIMPULAN 38

5.1	Kesimpulan	38
5.2	Saran	39

DAFTAR PUSTAKA 40

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1. Graf keadaan	7
Gambar 2. 2 Pohon Pelacakan.....	8
Gambar 3.1 Bagan Alir Program <i>Generate</i> rute	16
Gambar 3.2 Bagan Alir Program Jalur Antar Tempat Wisata Goa	17
Gambar 3.3 Desain <i>menu</i> utama.....	18
Gambar 3.4 Desain Tentang Kami	18
Gambar 3.5 Desain Mulai Aplikasi	19
Gambar. 4.1 Graf Keadaan Antar Wisata Goa	21
Gambar 4.2 Tampilan Form Pencarian	28
Gambar 4.3 Potongan Hasil Permutasi	29
Gambar 4.4 Perhitungan manual menggunakan <i>Microsoft Office Excel</i>	32
Gambar 4.5 Uji Coba Sistem	33
Gambar 4.6 Sampel perbandingan perhitungan manual dengan perhitungan sistem	37

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel alur pencarian jarak	9
Tabel 2.2 Tabel alur pencarian waktu	9
Tabel 4.1 Tabel Lokasi	30
Tabel 4.2 Tabel Rute	30
Tabel 4.3 Tabel Hasil Pencarian Uji Coba	31
Tabel 4.4 Perbandingan Perhitungan Manual Dengan Perhitungan Sistem.....	34