

INTISARI

Di era globalisasi ini, perkembangan teknologi informasi berperan penting dalam berbagai sektor kehidupan manusia. Teknologi informasi yang terus berkembang sampai sekarang ini salah satunya *mobile phone*. Yang dapat dikatakan sebagai alat yang multifungsi. Tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi, *mobile phone* juga bisa dimanfaatkan sebagai alat untuk belajar tentang sejarah pahlawan nasional Indonesia.

Adapun yang menjadi pokok permasalahan dari latar belakang masalah diatas adalah bagaimana membangun sebuah aplikasi pada perangkat bergerak atau *mobile device*, yang dapat digunakan sebagai media untuk membantu siswa Sekolah Dasar dalam memahami sejarah pahlawan nasional Indonesia yang lebih mudah, menarik dan interaktif.

Aplikasi ini yang akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java, dengan memakai editor Eclipse Java Indigo dan tools *Android* SDK versi 20.0, serta memakai database SQLite. Aplikasi ini bisa dijalankan pada perangkat mobile phone yang menggunakan Platform Android 2.3 keatas serta memiliki ukuran layar minimal 240x320 piksel.

Dengan adanya aplikasi ini sebagai alternatif baru dalam mempelajari sejarah Pahlawan Nasional Indonesia, khususnya bagi anak Sekolah Dasar kelas IV yang masih kurang dalam pemahaman sejarah pahlawan dan memberikan nuansa yang berbeda pada pembelajaran sejarah pada umumnya seperti buku Pelajaran.

Kata kunci : *Android, Android SDK, Eclipse, Pahlawan Nasional, SQLite*