

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup.....	3
1.4. Tujuan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	5
2.2.1. Perawatan Jenazah	5
2.2.2. Tata Cara Perawatan Jenazah	6
2.2.3. Pengertian Pembelajaran	10

2.2.4. Metode pembelajaran <i>Role Playing</i> ...	11
2.2.5. Android	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	15
3.1. Analisis Sistem	15
3.1.1. Kebutuhan <i>Input</i>	15
3.1.2. Kebutuhan <i>Output</i>	15
3.1.3. Kebutuhan <i>Hardware</i>	15
3.1.4. Kebutuhan <i>Software</i>	16
3.2. Perancangan Sistem.....	16
3.2.1. Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	16
3.2.2. <i>Class Diagram</i>	18
3.2.3. <i>Sequence Diagram</i>	19
3.2.4. <i>Activity Diagram</i>	22
3.3. Perancangan Tampilan.....	23
3.3.1. <i>Splashscreen</i> dan Menu Bahasa.....	24
3.3.2. Bahasa Indonesia	24
3.3.3. Pendahuluan dan <i>Frequently</i> <i>Questioned Answers (FQA)</i>	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM ...	27
4.1. Implementasi Sistem.....	27
4.1.1. Pembuatan Tampilan Menu Bahasa..	27
4.1.2. Pembuatan Tampilan Menu Utama ...	28

4.1.3. Pembuatan Tampilan Penjelasan	28
4.1.4. Pembuatan Tampilan Simulasi.....	31
4.2. Pembahasan Sistem	33
4.2.1. Pengujian Menu Utama.....	33
4.2.2. Tampilan Penjelasan	34
4.2.3. Tampilan Simulasi	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1. Kesimpulan	36
5.2. Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. Arsitektur Android	13
Gambar 3.1. <i>Use Case</i> Diagram Sistem	17
Gambar 3.2. <i>Class</i> Diagram	18
Gambar 3.3. <i>Sequence</i> Diagram Memandikan.....	19
Gambar 3.4. <i>Sequence</i> Diagram Mengkafankan	20
Gambar 3.5. <i>Sequence</i> Diagram Menshalatkan	20
Gambar 3.6. <i>Sequence</i> Diagram Mengkuburkan.....	21
Gambar 3.7. <i>Sequence</i> Diagram FQA.....	21
Gambar 3.8. <i>Sequence</i> Diagram Panduan	22
Gambar 3.9. <i>Activity</i> Diagram Sistem	23
Gambar 3.10. Rancangan <i>Interface SplashScreen</i> dan Menu Bahasa	24
Gambar 3.11. Rancangan <i>Interface</i> Menu Utama, Memandikan dan Simulasi.....	25
Gambar 3.12. Rancangan <i>Interface</i> Menu Utama, FQA, dan Pendahuluan	26
Gambar 4.1. Hasil Uji Menu Utama Galaxy Mini	33
Gambar 4.2. Hasil Uji Menu Utama Xperia Ray	33
Gambar 4.3. Hasil Tampilan Penjelasan Galaxy Mini.....	34
Gambar 4.4. Hasil Tampilan Penjelasan Xperia Ray.....	34

Gambar 4.5. Hasil Tampilan Simulasi Galaxy Mini	34
Gambar 4.6. Hasil Tampilan Simulasi Xperia Ray	34