

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dikutip dari indobisnis.net, bahwa perkembangan ponsel berbasis android nampaknya nyaris tak terbendung. Berbagai kecanggihan fitur yang ditawarkan memang membuat para pengguna ponsel mulai melirik dan beralih untuk menggunakan android. Sebenarnya sejak awal kemunculannya, android hanya merupakan perusahaan kecil berbasis di Palo Alto, California, yang kemudian dibeli oleh Google pada tahun 2005. Sebelumnya android sendiri adalah sistem operasi untuk telepon seluler berbasis *linux*. Hingga saat ini android termasuk sistem operasi yang selalu mengupdate sistem operasi mereka dengan cepat. Biasanya android melakukan update pada *bug recovery* dan penambahan fitur – fitur baru.

Android semakin berjaya dalam kiprahnya, sejumlah vendor ponsel kenamaan terus memproduksi ponsel dengan sistem Android. Bahkan, di Indonesia penggunaan ponsel Android cukup banyak.

Perkembangan *Smartphone* dan Tablet PC saat ini telah memproduksi *Smartphone* berbasis android, vendor-vendor ini antara lain HTC, Motorola, Samsung, LG, HKC, Huawei, Archos, Web station Camangi, Dell, Nexus, Sciphone, WayteQ, Sony Ericsson, Acer, Philiphs, T-Mobile, Nexian, IMO, Asus, dan masih banyak lagi vendor *Smartphone* yang memproduksi *Smartphone* dengan menggunakan Android sistem operasinya.

Dan dengan dukungan *smartphone* Android yang memiliki prosesor berkecepatan tinggi. Memiliki kemampuan *Multi-Tasking* yang tidak terbatas. Android juga memiliki *Home Screen Informatif* sehingga *notifikasi* dapat dipantau dari *home screen* dengan pemanfaatan koneksi Internet berkecepatan tinggi, memudahkan akses informasinya. Android juga mengizinkan untuk melakukan modifikasi sistem. Sehingga dapat di gunakan untuk keperluan sehari-hari sesuai keinginan dan aktivitas pribadi pengguna platform Android tersebut.

Android merupakan *OS Mobile* yang tumbuh di tengah OS lainnya yang berkembang dewasa ini. OS lainnya seperti Windows Mobile, i-Phone OS, Symbian, dan masih banyak lagi juga yang menawarkan kekayaan isi dan keoptimalan berjalan di atas perangkat hardware yang ada.

Dalam Kehidupan sehari – hari, Banyak orang yang menggunakan kendaraan baik itu Darat, Laut, maupun Udara. Sebagian orang juga ada yang memilih menggunakan kendaraan umum, daripada kendaraan pribadinya.

Dibanding dengan jalur Laut dan Udara, banyak orang yang memilih jalur Darat yang dikarenakan lebih murah harganya. Seperti halnya Kereta Api. Banyak orang yang memilih kendaraan Darat yang satu ini. Selain murah, lebih menghemat waktu juga.

Tetapi terkadang, ada kesulitan karena tidak mengetahui jadwal Kereta Api yang harus dinaiki untuk melakukan perjalanan ke tujuan tertentu. Permasalahan tersebut akan diselesaikan dengan membangun aplikasi Informasi Jadwal Kereta Api yang diakses melalui sebuah perangkat yang sedang membumi di kalangan masyarakat saat ini yaitu Handphone berbasis Android.

Dengan adanya aplikasi ini, masyarakat tidak perlu lagi melihat lembaran jadwal ataupun bertanya pada petugas stasiun untuk mengetahui jadwal dan tarif kereta api, cukup dengan membuka *mobile phone*, mereka dapat mengetahui informasi mengenai jadwal dan tarif kereta api. Aplikasi ini membutuhkan koneksi internet untuk mengksesnya.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibutuhkan sebuah layanan yang mampu mendukung sebuah aplikasi *client*. *Web service* adalah layanan yang dirasa mampu mengatasi permasalahan tersebut. Keberadaan *web service* yang mampu mengelola administrasi dari informasi jadwal kereta api ini, diharapkan dapat memudahkan para pencari informasi kereta api.

1.2 Rumusan Masalah

Bertitik tolak dari latar belakang diatas maka yang menjadi perumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana sebuah aplikasi berbasis android yang dapat digunakan untuk melihat informasi jadwal kereta api khususnya di pulau Jawa.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup masalah merupakan hal yang sangat penting untuk ditentukan terlebih dahulu sebelum sampai pada tahap pembahasan selanjutnya. Adanya ruang lingkup masalah ini, pembahasan masalah menjadi terarah. Adapun ruang lingkup permasalahan yang diteliti adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang akan dibuat menggunakan sistem operasi android.

2. Aplikasi yang dibuat dapat menampilkan jadwal, tarif dan Nama Kereta Api sesuai stasiun asal dan stasiun tujuan.
3. Aplikasi yang dibuat dapat menampilkan berita tentang kereta.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan Aplikasi "INFORMASI JADWAL KERETA API DI PULAU JAWA BERBASIS ANDROID" adalah membantu pengguna atau masyarakat dalam mencari informasi jadwal dan tarif kereta api dengan cepat serta akurat.