

BAB I

PENDAHULUAN

1. 1.1 Latar belakang

Belajar membaca alquran dimulai dengan mempelajari hal-hal yang mendasar yaitu dengan mempelajari huruf-huruf dan menyusunnya. Huruf itu disebut juga dengan huruf hijaiyah terdiri dari 29 huruf. Dalam membaca alquran terdapat kaedah - kaedah dalam mengucapkan huruf hijaiyah dan hukum bacaan (ilmu tajwid) yang harus dimengerti dan dipahami pembaca al quran tetapi pada prakteknya sering kali tidak diindahkan. Kemudian untuk mempelajari ilmu tajwid tersebut mendapat permasalahan dengan keterbatasan fasilitas yang ada padahal saat sekarang ini teknologi sudah berkembang.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, yang dalam hal ini pada perkembangan aplikasi yang terdapat pada system operasi android belum tersedianya system pembelajaran tentang ilmu tajwid. Dengan belum tersedianya aplikasi pembelajaran yang membuat keterbatasan pengguna maka mempelajari tata cara baca alquran menggunakan tajwid bukan lagi

menjadi penghalang untuk mengembangkan aplikasi sehingga membaca, memahami serta mempelajari tata caranya tidak lagi memakai media kertas biasa melainkan mengikuti perkembangan teknologi informasi . Oleh karena itu untuk mempermudah serta menjadikan teknologi informasi di aplikasi android bermanfaat bukan sekedar hanya sebagai media telepon dan sms melainkan mengembangkan informasi aplikasi tersebut menjadi suatu aplikasi yang diberi judul yaitu "Aplikasi pembelajaran tatacara baca al quran menggunakan tajwid berbasis android" .Dengan maksud mudah diakses dan pelajari oleh para pengguna sehingga pengguna tidak lagi bersusah payah mempelajari ilmu tajwid dengan bentuk hardcopy melainkan dengan aplikasi pembelajaran tersebut.

1. 1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah penelitian ini adalah bagaimana membuat sebuah aplikasi berbasis android yang dapat digunakan oleh khalayak umum yang ingin mempelajari tata cara baca al quran menggunakan tajwid dengan baik dan benar .Media yang digunakan berbasis android dengan gambar ,suara ,dan teks agar mudah dipahami dan dipelajari.

1. 1.3 Ruang Lingkup

Untuk menghindari perluasan pembahasan aplikasi pembelajaran ini, maka perlu melihat adanya ruang lingkup permasalahan skripsi yang akan dibahas meliputi sebagai berikut.

- a. 1. Aplikasi yang digunakan berbasis android
- b. 2. Media yang digunakan pada aplikasi ini : suara tipe file .mp3 ,gambar tipe file .Jpg dan .Png ,dan teks.
- c. 3. Aplikasi diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman java dengan tool eclipse
- d. 4. Aplikasi ini terdapat menu kuis atau soal - soal untuk menguji kemampuan user dalam meningkatkan serta memahami materi dengan melihat skor yang diperoleh user.
- e. 5. Aplikasi ini terdapat menu ilmu tajwid yang diimplementasikan tata cara baca al quran menggunakan ilmu tajwid

- f. 6. Aplikasi ini terdapat menu petunjuk yang berguna untuk mengarahkan user dalam menggunakan aplikasi.

1. 1.4 Tujuan penelitian

Tujuan penelitian dari aplikasi pembelajaran ini adalah sebagai berikut :

- a. 1. Aplikasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu dalam proses pembacaan serta sebagai panduan untuk belajar tata cara baca al-quran.
- b. 2. Memudahkan para pengguna serta bisa memahami pembelajaran baca alquran yang baik dengan menggunakan tajwid
- c. 3. Bagaimana membuat aplikasi interaktif tatacara baca alquran dengan tajwid yang mudah dimengerti.