

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
INTISARI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Platformer Game	5
2.2.2 Game Online	5
2.2.3 Situs Jejaring Sosial	6

2.2.4 Construct 2.....	7
2.2.5 HTML5.....	7
2.2.6 Plugin.....	8
BAB III	9
ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis Sistem.....	9
3.1.1 Identifikasi Masalah	10
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	10
3.1.3 Analisis Kebutuhan Informasi	11
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Lunak	12
3.1.5 Kebutuhan Perangkat Keras	12
3.2 Perancangan Game.....	13
3.2.1 Pemodelan.....	13
3.2.2 Rancangan Tampilan	19
BAB IV.....	22
IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN SISTEM	22
4.1 Implementasi Sistem	22
4.1.1 Fitur Cooperative Multiplayer.....	22
4.1.2 Pemasangan Game pada Clay.io.....	24
4.1.3 Menambahkan Leaderboards dengan plugin Clay.io..	27
4.1.4 Mengintegrasikan game dengan Facebook	32
4.1.5 Menampilkan Permission Request game facebook	34
4.2 Pembahasan Sistem	35
4.2.1 Analisis Pengujian fitur Cooperative Multiplayer	35

4.2.2 Analisis Pengujian game pada clay.io	36
4.2.3 Analisis Pengujian game pada facebook.....	37
4.2.4 Analisis Pengujian Update News Feed pada Akun Pemain	38
BAB V.....	38
KESIMPULAN DAN SARAN	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA	40

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Pemain	14
Gambar 3. 2 Class Diagram Dalam Game	15
Gambar 3. 3 Sequence Diagram Pemain Mengakses Game	17
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Mengakses Leaderboards	18
Gambar 3. 6 Rancangan Tittle Menu	19
Gambar 3. 7 Rancangan Main Menu	20
Gambar 3. 8 Rancangan Tampilan Stage.....	21
Gambar 4. 1 Event Konfigurasi Mode Bermain	22
Gambar 4. 2 Cuplikan Event Cooperative Multiplayer.....	23
Gambar 4. 3 Event Untuk Input Gamepad	24
Gambar 4. 4 Export Project	25
Gambar 4. 5 Hasil Export Project	25
Gambar 4. 6 Developer Mode Pada Clay.io	25
Gambar 4. 7 Detail Game Pada Clay.io	26
Gambar 4. 8 Event untuk menambahkan Skor pemain	27
Gambar 4. 9 Event Post Leaderboard Score.....	28
Gambar 4. 10 Parameter Action Post Leaderboard Score...	29
Gambar 4. 11 API Settings menambahkan Leaderboards ..	30
Gambar 4. 12 Event fetch leaderboard object.....	31
Gambar 4. 13 Parameter aksi Fetch Leaderboard Object ...	31
Gambar 4. 14 Tampilan Facebook Developer	32
Gambar 4. 15 Basic Settings pada facebook developer	33

Gambar 4. 16 Basic Settings Memanggil Tampilan Game ..	34
Gambar 4. 17 Event Menampilkan Permission Request	35
Gambar 4. 18 Tampilan Cooperative Multiplayer Aktif.....	36
Gambar 4. 19 Tampilan Game Pada Situs clay.io	37
Gambar 4. 20 Tampilan game pada facebook	37
Gambar 4. 21 Tampilan saat news feed ter-update	38