

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya tentang "*Game Platformer 2D Online*" ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game Platformer 2D* bisa di-*upload* pada *clay.io* sehingga *game* tersebut bisa dimainkan secara *online*.
2. *Game* yang sudah ter-*upload* pada *clay.io* dapat diintegrasikan dengan *facebook* sehingga *game* tersebut pemain dapat memainkan dan membagikan pengalamannya melalui situs jejaring sosial.
3. *Game* bisa dimainkan dengan menggunakan *gamepad*, sehingga pemain dapat bermain bersama-sama dengan pemain lain.
4. Fitur *leaderboards* dapat ditambahkan untuk melihat skor yang telah dicapai oleh pemain sebelumnya, sehingga membuat permainan lebih seru karena pemain dapat bersaing untuk memerebutkan skor tertinggi.

5.2 Saran

Melihat kekurangan pada game ini, maka penyusun menyarankan hal yang perlu diteliti dan dianalisis sebagai berikut.

1. *Game* bisa dikembangkan lagi sehingga bisa dimainkan oleh lebih dari dua pemain misalnya mencapai empat pemain.
2. Mode *Multiplayer* bisa dikembangkan menjadi mode *Realtime Multiplayer* sehingga pemain bisa memainkan *game* di berbeda tempat dalam satu jaringan.