

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Game Platformer merupakan *game* yang dulu banyak diminati karena permainannya ringan dan mudah dimainkan. Namun, pada jamannya *game* jenis ini hanya bisa dimainkan sendiri *Single Player*. Hal tersebut menjadi salah satu kekurangan *game platformer* sendiri.

Seiring berkembangnya teknologi, muncul sebuah fitur yang disebut *Cooperative Multiplayer* yang memungkinkan *game* dimainkan bersama-sama. *Game* dengan fitur tersebut dapat dijumpai dan dimainkan melalui koneksi internet dengan mengakses jejaring sosial *facebook*, sehingga pemain tidak perlu menginstall *game* yang ingin dimainkan. Hal tersebut juga menjadi keunggulan tersendiri dibandingkan *game desktop*, dimana untuk dapat memainkannya pemain harus memenuhi Kebutuhan Sistem/ *System Requirements* dalam *game* untuk dapat memasang/ meng-*install game* tersebut.

Berdasarkan hal-hal tersebut di atas, penyusun ingin membuat *game platformer* dengan menambahkan fitur *Cooperative Multiplayer* dan mengintegrasikan *game* tersebut

dengan situs jejaring sosial *facebook* sehingga *game* yang dibuat dapat dengan mudah diakses secara *Online* menjadikan *game* lebih menarik karena pemain dapat bermain bersama-sama dan bersaing dengan para pemain lainnya.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan Masalah dari aplikasi *Game Platformer 2D Online* ini adalah sebagai berikut:

- a) Bagaimana memanfaatkan fitur *Cooperative multiplayer* untuk membuat *Game Platformer 2D* lebih menarik untuk dimainkan.
- b) Bagaimana memanfaatkan *plugin clay.io* untuk mengintegrasikan *game* dengan jejaring sosial *facebook*.

1.3 Ruang Lingkup

Lingkup permasalahan yang diteliti meliputi :

- a) *Game* dibangun dengan *tool Construct 2* dengan tambahan *plugin Clay.io*.
- b) *Game* yang dikembangkan berupa *Battle Arcade* berbasis *HTML5*.
- c) *Game* yang dibuat berjalan *Online* pada *web browser* dengan menggunakan jejaring sosial *facebook* sehingga pemain harus

memiliki akun *facebook* untuk dapat mengakses dan memainkan *game* ini.

d) *Game* mempunyai fitur *Cooperative Multiplayer* yang memungkinkan untuk dimainkan oleh 2 (dua) orang.

e) *Game* terdiri dari 2 *Stage* berbeda dengan 3 *Wave*(Gelombang) di tiap *stage*-nya.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan penelitian yang ingin dicapai dari penyusunan skripsi ini yaitu membangun *game Battle Arcade Platformer* dengan fitur *Cooperative Multiplayer* yang dapat dimainkan melalui situs jejaring sosial *facebook*.